tWebPage

La clase tWebPage es el contenedor de toda la página, en ella se procesa todo el código necesario para crear los controles que contiene y generar el HTML final que enviaremos al navegador como respuesta a la llamada a nuestro CGI.

Es el único control que que retorna una cadena en el método **Create()**, la cadena contiene todo el código HTML, JS y JQuery necesario para que el navegador visualice la página.

A la estructura básica de HTML;

```
<html>
 <head>
  .
  .
 </head>
 <body>
  .
  .
 </body>
</html>
```

Materialize añade otras, todas dentro de <body>

```
<html>
 <head>
 </head>
 <body>
  <header>
   .
   .
  </header>
  <main>
   .
   .
  </main>
  <footer>
   .
   .
  </footer>
 </body>
</html>
```

De esta manera todo el contenido de la página esta dentro de <body> pero estructurado en tres areas para facilitar el tratamiento con las librerías JS de Materialize.

Como Néfele se creo basándonos en Materialize mantiene esta estructura, por lo que tenemos propiedades para incluir contenido en cualquiera de las secciones.

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	“wpg”		0.1
Contenido de la Página			
cInMain		Contenido para incluir en el <Main> de la página	0.1
cInHeader		Contenido para incluir en el <Header> de la página	0.1
cCSS		Contenido de Estilo CSS para incluir en el <Head> de la página	0.1
cInHead		Contenido a Añadir en el <Head> de la página	0.1
cInFooter		Contenido a Añadir en el <Footer>, si contiene algo NO se pone el estándar de Materileze	0.1
aScript	{}	Array de Script para incluir al Pie	0.1
aHeadScript	{}	Array de Script para incluir en el Head	0.1
aHeadLinks	{}	Array de Links para incluir en el Head	0.1
cVersionMaterialize		Versión del MaterializeCSS a utilizar “1.0.0”	0.1
cVersionJquery		Versión del JQuery que vamos a utilizar “3.4.1.min”	0.1
cVersionCoreFiles		Versión a usar de nefelecorecss.css y nefelecorejs.js	0.1
Automatizaciones de la Página			
aOnReady	{}	Código a Ejecutar cuando este lista la página	0.1
cAutoJS		Función del proyecto a llamar en la cabecera para cargar funciones JS	0.1
lAutoReloaded	.t.	Obliga a que la página se recargue al ir atrás en el navegador	0.1
nTimeOut	0	Segundos que se puede mantener la página quieta	0.1
cMainPage		Página a la que ir cuando se esta nTimeOut tiempo quieta	0.1
aParamsAuto	{}	Parámetros a incluir en la llamada del TimeOut	0.1
nDelay	0	Tiempo de espera para servir la página	0.1
Aspecto de la Página			
lValign	.f.	Fuerza el centrado Vertical del contenido del <main>	0.1
lContainer	.t.	Se habilita el modo Contenedor o No en la página	0.1
cTitle		Titulo de la página	0.1
cClrText	“black”	Color del texto de la Página	0.1
cClrPane	“white”	Color del fondo de la Página	0.1
cIcon		Favicon de la página	0.1
lFullScreen	.f.	Muestra la página a pantalla completa	0.1
lNoBackButton	.f.	Anula el botón back del navegador	0.1
cMeasureType	xc_Pixel	Unidad de medida base para los controles	0.1
Parametros del Footer estandar de Materialize			
lFooter	.t.	Incluir Footer estandar de Materialize	0.1
aLinks	{}	Lista de Links en el Footer Estandar, es un array de arays {cURL,cText}	0.1
cTitleFooter		Titulo en el Footer	0.1
cClrFotText	“white”	Color del Titulo del Footer	0.1
cClrFotPane	“pink”	Color del fondo del Footer	0.1
cSubTitle		Subtitulo del Footer	0.1
cClrSubText	“grey”	Color del texto del Subtitulo del Footer	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
cCopyright		Texto del Copyright en el Footer	0.1
cClrCrText	“white”	Color del Texto del Copyright	0.1
cClrCrPane		Color del fondo del Copyright	0.1
ShadowSheet - Bloqueo temporal de la página mientras se realizan procesos			
lShadowSheet	.t.	Si queremos activar el Shadowsheet	0.1
cShadowSheetTitle		Titulo a presentar en el ShadowSheet	0.1
cShadowSheetSubTitle		Subtitulo a presentar ne el ShadowSheet	0.1
Banner de información de cookies			
cCookieBannerText		Texto principal que aparece en el banner	0.1
cCookieBannerClose		Texto del botón cerrar	0.1
cCookieBannerMore		Texto del enlace saber más	0.1
cCookieBannerLink		Link al pulsar el texto anterior	0.1
Extras			
lFaIcons	.f.	Carga Font Awesome	0.1
lAlerts	.f.	Carga js de SweetAlert	0.1
lGoogleChart	.F.	Inicializa la página para que pueda contener Google Chart	0.1
lTourShow	.t.	Si se mostrará o no el Tour	0.1
aTour	{}	Array con todos cId de los elementos del tour, si esta vació no se tomara en cuenta lTourShow	0.1
cAnalytics		ApiKey de Google Analitics	0.1
cGpsField		Nombre del control que guardará la información GPS	0.1
One Signal			
cOneSignalKey		App key de onesignal	0.1
cOneSignalKeySafari		App key onesignal para navegadores safari	0.1
Ventanas Modal			
cModalMinTop	“4%”	Mínimo Top para ventana modal	0.1
cModalMaxTop	“10%”	Máximo Top para ventana modal	0.1

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
New()	Instancia la clase para irle añadiendo los controles	0.1
Create()	Monta todo el código necesario para que el navegador pueda visualizar la página y lo retorna como una cadena	0.1
AddHTML(cText)	Nos Añade en el HTML el texto	0.1
ProccessPhp(cPhpFile, aParams, cId)	Añade al código HTML una llamada por Ajax a un modulo PHP, esto nos permite añadir a nuestro proyecto Néfele funcionalidades que ya tengamos operativas en PHP y que aun no hemos pasado a Néfele	0.1
Solo operativas en Modo Debugger		
LogDebug(cText,lComillas)	Nos Envía cText a la Consola del navegador y a NefeleConsole, si lComillas == .F. podemos pasarle una instrucción que se ejecuta en la página	0.1
LogError(cText)	Nos Añade un Mensaje de Error en la Consola del Navegador y en NefeelConsole	0.1
Assert(cText)	Nos Añade un Comentario al HTML	0.1

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/twebpage?rev=1584286853

Last update: **21/07/2020 10:50**