03/11/2025 12:00 1/4 tWebPage

## **tWebPage**

La clase tWebPage es el contenedor de toda la página, en ella se procesa todo el código necesario para crear los controles que contiene y generar el HTML final que enviaremos al navegador como respuesta a la llamada a nuestro CGI.

Es el único control que que retorna una cadena en el método **Create()**, la cadena contiene todo el código HTML, JS y JQuery necesario para que el navegador visualice la página.

A la estructura básica de HTML;

```
<html>
<head>
.
.
</head>
<body>
.
.
</body>
</html>
```

Materialize añade **header**, **main** y **footer**, todas dentro de <body>.

Como Néfele se creo basándonos en Materialize mantiene esta estructura, por lo que tenemos propiedades para incluir contenido en cualquiera de las secciones.

Néfele añade en el <head> **script** para agrupar todos los códigos JS y JQuery que tienen que estar necesariamente en el <head> y **style** para agrupar los stilos CSS que hemos añadido directamente a tWebPage.

También añadimos **script** al final del <body> para los códigos JS y JQuery que no necesitan estar en el <head>.

```
</header>
<main>
.
.
</main>
<footer>
.
.
</footer>
<script> /* Códigos JS y JQuery del resto de la página */
.
.
</script>
</body>
</html>
```

De esta manera todo el contenido de la página esta dentro de <body> pero estructurado en tres areas para facilitar el tratamiento con las librerías JS de Materialize.

## **Propiedades**

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	"wpg"		0.1
		Contenido de la Página	
cInHead		Contenido a Añadir en el <head> de la página</head>	0.1
cCSS		Contenido de Estilo CSS para incluir en el <head> de la página</head>	0.1
aHeadScript	{}	Array de Script para incluir en el <head></head>	0.1
aHeadLinks	{}	Array de Links para incluir en el <head></head>	0.1
cInHeader		Contenido para incluir en el <header> de la página</header>	0.1
cInMain		Contenido para incluir en el <main> de la página</main>	0.1
cInFooter		Contenido a Añadir en el <footer>, si contiene algo <b>NO</b> se utiliza el Footer estándar de Materialize</footer>	0.1
aScript	{}	Array de Script para incluir en la sección <script> del <Body></td><td>0.1</td></tr><tr><td></td><td>'</td><td>Control de Versiones</td><td></td></tr><tr><td>cVersionMaterialize</td><td></td><td>Versión del MaterializeCSS a utilizar "1.0.0"</td><td>0.1</td></tr><tr><td>cVersionJquery</td><td></td><td>Versión del JQuery que vamos a utilizar "3.4.1.min"</td><td>0.1</td></tr><tr><td>cVersionCoreFiles</td><td></td><td>Versión a usar de nefelecorecss.css y nefelecorejs.js</td><td>0.1</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Automatizaciones de la Página</td><td></td></tr><tr><td>aOnReady</td><td>{}</td><td>Código a Ejecutar cuando este lista la página</td><td>0.1</td></tr><tr><td>cAutoJS</td><td></td><td>Función del proyecto a llamar en la cabecera para cargar funciones JS</td><td>0.1</td></tr><tr><td>lAutoReloaded</td><td>.t.</td><td>Obliga a que la página se recargue al ir atrás en el navegador</td><td>0.1</td></tr><tr><td>nTimeOut</td><td>0</td><td>Segundos que se puede mantener la página quieta</td><td>0.1</td></tr><tr><td>cMainPage</td><td></td><td>Página a la que ir cuando se esta nTimeOut tiempo quieta</td><td>0.1</td></tr><tr><td>aParamsAuto</td><td>{}</td><td>Parámetros a incluir en la llamada del TimeOut</td><td>0.1</td></tr></tbody></table></script>	

https://nefele.dev/wiki/ Printed on 03/11/2025 12:00

03/11/2025 12:00 3/4 tWebPage

Nombre	Init	Descripción	Versión
nDelay	0	Tiempo de espera para servir la página	0.1
	•	Aspecto de la Página	
IValign	.f.	Fuerza el centrado Vertical del contenido del <main></main>	0.1
lContainer	.t.	Se habilita el modo Contenedor o No en la página	0.1
cTitle		Titulo de la página	0.1
cClrText	"black"	Color del texto de la Página	0.1
cClrPane	"white"	Color del fondo de la Página	0.1
clcon		Favicon de la página	0.1
IFullScreen	.f.	Muestra la página a pantalla completa	0.1
INoBackButton	.f.	Anula el botón back del navegador	0.1
cMeasureType	xc_Pixel	Unidad de medida base para los controles	0.1
	Param	etros del Footer estandar de Materialize	
lFooter	.t.	Incluir Footer estandar de Materialize	0.1
aLinks	{}	Lista de Links en el Footer Estandar, es un array de arays {cURL,cText}	0.1
cTitleFooter		Titulo en el Footer	0.1
cClrFotText	"white"	Color del Titulo del Footer	0.1
cClrFotPane	"pink"	Color del fondo del Footer	0.1
cSubTitle		Subtitulo del Footer	0.1
cClrSubText	"grey"	Color del texto del Subtitulo del Footer	0.1
cCopyright		Texto del Copyright en el Footer	0.1
cClrCrText	"white"	Color del Texto del Copyright	0.1
cClrCrPane		Color del fondo del Copyright	0.1
ShadowSheet	- Bloqu	eo temporal de la página mientras se realizan proceso	S
IShadowSheet	.t.	Si queremos activar el Shadowsheet	0.1
cShadowSheetTitle		Titulo a presentar en el ShadowSheet	0.1
cShadowSheetSubTitle		Subtitulo a presentar ne el ShadowSheet	0.1
		Banner de información de cookies	
cCookieBannerText		Texto principal que aparece en el banner	0.1
cCookieBannerClose		Texto del botón cerrar	0.1
cCookieBannerMore		Texto del enlace saber más	0.1
cCookieBannerLink		Link al pulsar el texto anterior	0.1
		Extras	
lFalcons	.f.	Carga Font Awesome	0.1
IAlerts	.f.	Carga js de SweetAlert	0.1
lGoogleChart	.F.	Inicializa la página para que pueda contener Google Chart	0.1
lTourShow	.t.	Si se mostrará o no el Tour	0.1
aTour	{}	Array con todos cld de los elementos del tour, si esta vació no se tomara en cuenta lTourShow	0.1
cAnalytics		ApiKey de Google Analitics	0.1
cGpsField		Nombre del control que guardará la información GPS	0.1
	1	One Signal	1
cOneSignalKey		App key de onesignal	0.1
cOneSignalKeySafari		App key onesignal para navegadores safari	0.1
	1	Ventanas Modal	1

## Last update: 21/07/2020 10:50

Nombre	Init	Descripción	Versión
cModalMinTop	"4%"	Mínimo Top para ventana modal	0.1
cModalMaxTop	"10%"	Máximo Top para ventana modal	0.1

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
New()	Instancia la clase para irle añadiendo los controles	0.1
Create()	Monta todo el código necesario para que el navegador pueda visualizar la página y lo retorna como una cadena	0.1
AddHTML(cText)	Nos Añade en el HTML el texto	0.1
ProccessPhp(cPhpFile, aParams, cld)	Añade al código HTML una llamada por Ajax a un modulo PHP, esto nos permite añadir a nuestro proyecto Néfele funcionalidades que ya tengamos operativas en PHP y que aun no hemos pasado a Néfele	0.1
Sol	o operativas en Modo Debugger	
LogDebug(cText,lComillas)	Nos Envía cText a la Consola del navegador y a Néfele Console, si lComillas == .F. podemos pasarle una instrucción que se ejecuta en la página	0.1
LogError(cText)	Nos Añade un Mensaje de Error en la Consola del Navegador y en Néfele Console	0.1
Assert(cText)	Nos Añade un Comentario al HTML	0.1

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/controles/twebpage?rev=1586543373

Last update: 21/07/2020 10:50



https://nefele.dev/wiki/ Printed on 03/11/2025 12:00