wBadge

wBadge es un control nativo de Materialize que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de wListView, wSplitButton, wSideNav, etc..

Estos controles tendrán una Propiedad oBadge que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := “SIN SALDO”**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un AddHTML.

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WBadge():New( )
   :lNew  := .T.
   :lPulse := .T.
   :cText  := "SIN STOCK"
   cHtml := :Create()
END WITH
:AAddHtml(cHtml)
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cText		Texto a presentar	0.2.1
cClrPane		Color del fondo	0.2.1
cClrText		Color del Texto	0.2.1
lBold	.f.	Se presentara el texto en negrita	0.2.1
lNew	.f.	Pone el Texto en Blanco y el Fondo en “teal lighten-1” (si no se ha definido otro)	0.2.1
lPulse	.f.	Activa el efecto Pulse de Materialize	0.2.1
cClass		Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML	0.2.1

Metodos

Nombre	Descripción	Versión
SetArray()	Nos asigna las propiedades del control en base a un array {cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText}, aProperties también puede ser una cadena y se asignara a cText	0.2.1

Nombre	Descripción	Versión
Set()	Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText	0.2.1

Hereda de...

wComponent

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1600603264

Last update: **20/09/2020 12:01**