

# wBadge

wBadge es un componente nativo de [Materialize](#) que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de [wListView](#), [wSplitButton](#), [wSideNav](#), etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad [oBadge](#) que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := "SIN SALDO"**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un [AddHTML](#).

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT wBadge():New( )
  :lNew := .T.
  :lPulse := .T.
  :cText := "SIN STOCK"
  cHtml := :Create()
END WITH
:AAddHtml(cHtml)
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cText		Texto a presentar	0.2.1
cClrPane		Color del fondo	0.2.1
cClrText		Color del Texto	0.2.1
lBold	.f.	Se presentara el texto en negrita	0.2.1
lNew	.f.	Pone el Texto en Blanco y el Fondo en "teal lighten-1" (si no se ha definido otro)	0.2.1
lPulse	.f.	Activa el efecto <a href="#">Pulse</a> de Materialize	0.2.1
cClass		Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML	0.2.1

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
SetArray()	Nos asigna las propiedades del control en base a un array {cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText}, si pasamos una cadena se asignara a cText	0.2.1
Set()	Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText	0.2.1

## Hereda de...

# wComponent

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601747306>

Last update: **03/10/2020 17:48**

