

# wBadge

wBadge es un componente nativo de [Materialize](#) que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de [wListView](#), [wSplitButton](#), [wSideNav](#), etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad [oBadge](#) que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := "SIN SALDO"**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un [AddHTML](#).

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WPanel():New(:W0)
  :aWidth[ _tablet ] := 10
  :aOffset[ _tablet ] := 1
  WBadge():New(:W0):Set("Normal"):Create()
  WBadge():New(:W0):Set("New",,,.T.):Create()
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText      := "Pulse"
    :lPulse     := .T.
    :cClrPane   := "blue"
    :lShadow    := .T.
    :Create()
  END WITH
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText      := "Chip"
    :lChips     := .T.
    :cClrPane   := "green"
    :cClrText   := "white"
    :cClrIcon   := "black"
    :cIcon      := "business_center"
    :lPulse     := .T.
    :Create()
  END WITH
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

| Nombre    | Init | Descripción  | Versión |
|-----------|------|--|---------|
| cClass    |      | Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML                          | 0.3     |
| cText     |      | Texto a presentar  | 0.3     |
| cClrPane  |      | Color del fondo  | 0.3     |
| cClrText  |      | Color del Texto  | 0.3     |
| IBold     | .f.  | Se presentara el texto en negrita  | 0.3     |
| INew      | .f.  | Pone el Texto en Blanco y el Fondo en "teal lighten-1" (si no se ha definido otro)       | 0.3     |
| IPulse    | .f.  | Activa el efecto <a href="#">Pulse</a> de Materialize                                    | 0.3     |
| IShadow   | .f.  | Activa el efecto <a href="#">Sombra</a> de Materialize                                   | 0.3     |
| IChip     | .f.  | Presenta el Badge como un <a href="#">Chips</a> de Materialize, pero sin icono de cerrar | 0.3     |
| lcon      |      | Icono para el modo Chip  | 0.3     |
| cClrIcon  |      | Color del Icono en modo Chip, si no se indica utiliza cClrText                           | 0.3     |
| limage    |      | Imagen para el modo Chip   | 0.3     |
| cAltImage |      | alternativa a la Imagen para el modo <a href="#">Chip</a>                                | 0.3     |

## Métodos

| Nombre     | Descripción   | Versión |
|------------|---|---------|
| SetArray() | Nos asigna las propiedades del control en base a un array {cText, cClass, IBold, INew, IPulse, cClrPane, cClrText}, si pasamos una cadena se asignara a cText | 0.2.1   |
| Set()      | Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText, cClass, IBold, INew, IPulse, cClrPane, cClrText  | 0.2.1   |

## Hereda de...

# wComponent

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601748395>

Last update: **03/10/2020 18:06**

