

# wBadge

wBadge es un componente nativo de [Materialize](#) que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de [wListView](#), [wSplitButton](#), [wSideNav](#), etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad [oBadge](#) que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := "SIN SALDO"**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un [AddHTML](#).

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WPanel():New(:W0)
  :aWidth[ _tablet ] := 10
  :aOffset[ _tablet ] := 1
  WBadge():New(:W0):Set("Normal"):Create()
  WBadge():New(:W0):Set("New",,,.T.):Create()
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText := "Pulse"
    :lPulse := .T.
    :cClrPane := "blue"
    :lShadow := .T.
    :Create()
  END WITH
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText := "Chip"
    :lChips := .T.
    :cClrPane := "green"
    :cClrText := "white"
    :cClrIcon := "black"
    :cIcon := "business_center"
    :lPulse := .T.
    :Create()
  END WITH
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>	bdg	Identificador del control para generar el Id	0.3
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.3
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.3
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.3
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.3
<a href="#">cClass</a>		Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML	0.3
<a href="#">cText</a>		Texto a presentar	0.3
<a href="#">cClrPane</a>		Color del fondo	0.3
<a href="#">cClrText</a>		Color del Texto	0.3
<a href="#">IBold</a>	.f.	Se presentara el texto en negrita	0.3
<a href="#">INew</a>	.f.	Pone el Texto en Blanco y el Fondo en "teal lighten-1" (si no se ha definido otro)	0.3
<a href="#">IPulse</a>	.f.	Activa el efecto <a href="#">Pulse</a> de Materialize	0.3
<a href="#">IShadow</a>	.f.	Activa el efecto <a href="#">Sombra</a> de Materialize	0.3
<a href="#">IChip</a>	.f.	Presenta el Badge como un <a href="#">Chips</a> de Materialize, pero sin icono de cerrar	0.3
<a href="#">lcon</a>		Icono para el modo Chip	0.3
<a href="#">cClrIcon</a>		Color del Icono en modo Chip, si no se indica utiliza <a href="#">cClrText</a>	0.3
<a href="#">limage</a>		Imagen para el modo Chip	0.3
<a href="#">cAltImage</a>		alternativa a la Imagen para el modo <a href="#">Chip</a>	0.3

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
<a href="#">SetArray()</a>	Nos asigna las propiedades del control en base a un array { <a href="#">cText</a> , <a href="#">cClass</a> , <a href="#">IBold</a> , <a href="#">INew</a> , <a href="#">IPulse</a> , <a href="#">cClrPane</a> , <a href="#">cClrText</a> }, si pasamos una cadena se asignara a <a href="#">cText</a>	0.3
<a href="#">Set()</a>	Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros <a href="#">cText</a> , <a href="#">cClass</a> , <a href="#">IBold</a> , <a href="#">INew</a> , <a href="#">IPulse</a> , <a href="#">cClrPane</a> , <a href="#">cClrText</a>	0.3

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601751289>

Last update: **03/10/2020 18:54**

