wBadge

wBadge es un componente nativo de Materialize que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de wListView, wSplitButton, wSideNav, etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad oBadge que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := “SIN SALDO”**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un AddHTML.

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WPanel():New(:WO)
  :aWidth[ _tablet ]  := 10
  :aOffset[ _tablet ] := 1
  WBadge():New(:WO):Set("Normal"):Create()
  WBadge():New(:WO):Set("New",,,.T.):Create()
  WITH OBJECT WBadge():New(:WO)
    :cText    := "Pulse"
    :lPulse   := .T.
    :cClrPane := "blue"
    :lShadow  := .T.
    :Create()
  END WITH
  WITH OBJECT WBadge():New(:WO)
    :cText    := "Chip"
    :lChips   := .T.
    :cClrPane := "green"
    :cClrText := "white"
    :cClrIcon := "black"
    :cIcon    := "business_center"
    :lPulse   := .T.
    :Create()
  END WITH
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	bdg	Identificador del control para generar el Id	0.3
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.3
oParent		Control contenedor	0.3
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.3
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.3
cClass		Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML	0.3
cText		Texto a presentar	0.3
cClrPane		Color del fondo	0.3
cClrText		Color del Texto	0.3
lBold	.f.	Se presentara el texto en negrita	0.3
lNew	.f.	Pone el Texto en Blanco y el Fondo en “teal lighten-1” (si no se ha definido otro)	0.3
lPulse	.f.	Activa el efecto Pulse de Materialize	0.3
lShadow	.f.	Activa el efecto Sombra de Materialize	0.3
lChip	.f.	Presenta el Badge como un Chips de Materialize, pero sin icono de cerrar	0.3
cIcon		Icono para el modo Chip	0.3
cClrIcon		Color del Icono en modo Chip, si no se indica utiliza cClrText	0.3
cImage		Imagen para el modo Chip	0.3
cAltImage		alternativa a la Imagen para el modo Chip	0.3

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
SetArray()	Nos asigna las propiedades del control en base a un array {cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText}, si pasamos una cadena se asignara a cText	0.3
Set()	Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText, cClass, lBold, lNew, lPulse, cClrPane, cClrText	0.3

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601751289

Last update: **03/10/2020 18:54**