

wBadge

wBadge es un componente nativo de [Materialize](#) que podríamos definir como complementario de otros controles, ya que se suele utilizar dentro de [wListView](#), [wSplitButton](#), [wSideNav](#), etc..

Siempre se alinea a la derecha y arriba del contenedor.

Estos controles tendrán una Propiedad [oBadge](#) que es un objeto wBadge por lo que podemos indicarle directamente sus propiedades **::oBadge:cText := "SIN SALDO"**

A diferencia de otros controles el método Create nos devuelve la cadena HTML necesaria para montarlo, por lo que podemos incluirlo en cualquier parte de nuestra página con un [AddHTML](#).

Si en el New indicamos un oParent nos añadirá el código HTML a la propiedad cInMain del oParent.

Si cText no contiene nada no se creara el control.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WPanel():New(:W0)
  :aWidth[ _tablet ] := 10
  :aOffset[ _tablet ] := 1
  WBadge():New(:W0):Set("Normal"):Create()
  WBadge():New(:W0):Set("New",,,.T.):Create()
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText      := "Pulse"
    :lPulse     := .T.
    :cClrPane   := "blue"
    :lShadow    := .T.
    :Create()
  END WITH
  WITH OBJECT WBadge():New(:W0)
    :cText      := "Chip"
    :lChips     := .T.
    :cClrPane   := "green"
    :cClrText   := "white"
    :cClrIcon   := "black"
    :cIcon      := "business_center"
    :lPulse     := .T.
    :Create()
  END WITH
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---------------------------|------|--|---------|
| cClassId | bdg | Identificador del control para generar el Id | 0.3 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.3 |
| oParent | | Control contenedor | 0.3 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.3 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.3 |
| cClass | | Nos permite definir propiedades para la propiedad class de HTML | 0.3 |
| cText | | Texto a presentar | 0.3 |
| cClrPane | | Color del fondo | 0.3 |
| cClrText | | Color del Texto | 0.3 |
| IBold | .f. | Se presentara el texto en negrita | 0.3 |
| INew | .f. | Pone el Texto en Blanco y el Fondo en "teal lighten-1" (si no se ha definido otro) | 0.3 |
| IPulse | .f. | Activa el efecto Pulse de Materialize | 0.3 |
| IShadow | .f. | Activa el efecto Sombra de Materialize | 0.3 |
| IChip | .f. | Presenta el Badge como un Chips de Materialize, pero sin icono de cerrar | 0.3 |
| lcon | | Icono para el modo Chip | 0.3 |
| cClrIcon | | Color del Icono en modo Chip, si no se indica utiliza cClrText | 0.3 |
| limage | | Imagen para el modo Chip | 0.3 |
| cAltImage | | alternativa a la Imagen para el modo Chip | 0.3 |

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------------------------|---|---------|
| SetArray() | Nos asigna las propiedades del control en base a un array { cText , cClass , IBold , INew , IPulse , cClrPane , cClrText }, si pasamos una cadena se asignara a cText | 0.3 |
| Set() | Nos asigna las propiedades del control en base a los parametros cText , cClass , IBold , INew , IPulse , cClrPane , cClrText | 0.3 |

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wbadge?rev=1601751289>

Last update: **03/10/2020 18:54**

