

# wBevel

wBevel es uno de los [controles contenedores](#) básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del [MaterializeCSS](#) y la propiedad Néfele [oStyle](#) conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

## Código de uso

```
WITH OBJECT wBevel():New( :WO )
    :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
    :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
    :cTitleAlign := xc_Center
    :Create()
END WIH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">IHcenter</a>	.f.	Centrado horizontal de los elementos contenidos <a href="#">+</a>	0.1
<a href="#">IValing</a>	.f.	Centrado vertical de los elementos contenidos <a href="#">+</a>	0.1
<a href="#">IShadow</a>	.f.	Indica si tiene sombra	0.1
<a href="#">nFontTitle</a>	5	Nivel de título (tag <h>) a utilizar	0.1
<a href="#">nStyle</a>	xc_NoStyle	Estilo del wBevel	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

## Ejemplos

### Banderas

[[nefele](#), [primeros-pasos](#)]

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wbevel?rev=1575842391>

Last update: **21/07/2020 10:50**

