# wBevel

wBevel es uno de los controles contenedores básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del MaterializeCSS y la propiedad Néfele oStyle conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

## Código de uso

```
WITH OBJECT WBevel():New( :WO )
     :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
     :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
     :cTitleAlign := xc_Center
     :Create()
END WIH
```

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| lHcenter | .f. | Centrado horizontal de los elementos contenidos + | 0.1 |
| lValing | .f. | Centrado vertical de los elementos contenidos + | 0.1 |
| lShadow | .f. | Indica si tiene sombra | 0.1 |
| nFontTitle | 5 | Nivel de título (tag <h>) a utilizar | 0.1 |
| nStyle | xc_NoStyle | Estilo del wBevel | 0.1 |

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

# Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|---|---|---|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”} | 0.2 |

10/11/2024 12:05

# Ejemplos

### Banderas

[nefele, primeros-pasos]

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/controles/wbevel?rev=1576266977**

Last update: **21/07/2020 10:50**