

wBevel

wBevel es uno de los [controles contenedores](#) básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del [MaterializeCSS](#) y la propiedad Néfele [oStyle](#) conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

Ejemplos

Banderas

```
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
  :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
  :cTitleAlign := xc_Center
  :Create()
END

// Bevel contenedor de la bandera
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :lShadow      := .T.
  :nStyle      := xc_Row
  :aWidth[ xc_L ] := 6      // La anchura será de 6/12
  :aOffset[ xc_L ] := 3     // Con un margen izquierdo de 1/3 (para que
  quede centrado)

  // Barra azul
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :cClrPane      := "blue" // Color de fondo
    :aWidth[ xc_S ] := 4      // Anchura respecto al bevel que la
  contine de 4/12 ( o 1/3)
    :oStyle:cHeight := "100%" // con una altura del 100% del bevel que
  la contiene
    :Create()
  END

  // Barra Blanca
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :Create()
```

```

END

// Barra Roja
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :cClrPane      := "red"
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :oStyle:cHeight := "100%"
    :Create()
END

:Create()
END WITH

```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|-------------|----------------------------|--|---------|
| cTitle | | Título para el wBevel | 0.1 |
| nFontTitle | 5 | Tamaño de la Fuente según Materialize para el Título | 0.1 |
| cTitleAlign | xc_Left | Alineación del Título | 0.1 |
| lHcenter | .f. | Centrado horizontal de los elementos contenidos + | 0.1 |
| lValing | .f. | Centrado vertical de los elementos contenidos + | 0.1 |
| lShadow | .f. | Indica si tiene sombra | 0.1 |
| nFontTitle | 5 | Nivel de título (tag <h>) a utilizar | 0.1 |
| nStyle | xc_NoStyle | Estilo del wBevel | 0.1 |

Hereda de...

wControl

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------------------|--------|--|---------|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------|---|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad <code>aParams</code> , hay que pasarle un array {"nombre", "valor"} | 0.2 |

14/11/2019 14:37 · fredy

[[nefele](#), [primeros-pasos](#)]

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wbevel?rev=1579269812>

Last update: **21/07/2020 10:50**

