

# wBevel

wBevel es uno de los [controles contenedores](#) básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <DIV> de Html.

Su función es encerrar dentro de él otros controles, permitiéndonos así tratarlos de una forma conjunta y crear dentro del documento html secciones que se comportarán de una manera uniforme.

wBevel unido a la potencia del [MaterializeCSS](#) y la propiedad Néfele [oStyle](#) conforman la base del diseño responsive, que nos permitirá generar páginas web adaptables a las dimensiones del dispositivo en el que se muestran.

## Ejemplos

### Banderas

```
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :cTitle      := "BANDERA FRANCESA"
  :nStyle      := xc_Row      // el Bevel usará toda la fila
  :cTitleAlign := xc_Center
  :Create()
END

// Bevel contenedor de la bandera
WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
  :lShadow      := .T.
  :nStyle      := xc_Row
  :aWidth[ xc_L ] := 6      // La anchura será de 6/12
  :aOffset[ xc_L ] := 3     // Con un margen izquierdo de 1/3 (para que
  quede centrado)

  // Barra azul
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :cClrPane      := "blue" // Color de fondo
    :aWidth[ xc_S ] := 4      // Anchura respecto al bevel que la
  contine de 4/12 ( o 1/3)
    :oStyle:cHeight := "100%" // con una altura del 100% del bevel que
  la contiene
    :Create()
  END

  // Barra Blanca
  WITH OBJECT WBevel():New( :W0 )
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :Create()
```

```

END

// Barra Roja
WITH OBJECT WBevel():New( :w0 )
    :cClrPane      := "red"
    :aWidth[ xc_S ] := 4
    :oStyle:cHeight := "100%"
    :Create()
END

:Create()
END WITH
    
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cOnClick		Permite definir un evento cuando se haga click en el wBevel	0.2
cModalHeight		Altura de la ventana modal	0.1
cPaddingModal	0px	Permite definir el Padding cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalTop	0px	Permite definir el Padding Top cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalBottom	0px	Permite definir el Padding Bottom cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalLeft	0px	Permite definir el Padding Left cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cPaddingModalRight	0px	Permite definir el Padding Right cuando ::nStyle >= xc_Modal	0.2
cTitle		Titulo para el wBevel	0.1
cTitleAlign	<a href="#">xc_Left</a>	Alineación del Titulo	0.1
cClrTitle		Color del cTitle según <a href="#">Materialize</a>	0.2
nFontTitle	5	Tamaño de la Fuente según <a href="#">Materialize</a> para el Titulo	0.1
lHcenter	.f.	Centrado horizontal de los elementos contenidos +	0.1
lNoMargins	.f.	Forzamos a No aplicar margen por defecto de Materialize	0.2
lNoPaddings	.f.	Forzamos a No aplicar padding por defecto de Materialize	0.2
lShadow	.f.	Indica si tiene sombra	0.1
lTrueModal	.f.	En <a href="#">Ventanas modales</a> , impide cerrar la ventana pinchando fuera de ella	0.1
lValing	.f.	Centrado vertical de los elementos contenidos +	0.1
nStyle	<a href="#">xc_NoStyle</a>	Estilo del wBevel	0.1
oFooter		Objeto de la clase <a href="#">wBevelFooter</a> para controlar el pie de las ventanas modales	0.1

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
AddFooter	Asigna a la propiedad oFooter un objeto de la clase <a href="#">wBevelFooter</a>	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

[[nefele](#), [primeros-pasos](#)]

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wbevel?rev=1597265013>

Last update: **12/08/2020 20:43**

