wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WButton():New(:WO)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Información Grabada')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	btn	cId genérico de la clase si no se indica un cId al usarlo serán btn0001 btn0002 OJO no debe haber 2 iguales en la misma página	0.1
cText		Texto del Botón admite códigos de html como <u> </u>	0.1
lSubmit	.F.	Submit es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede haber uno.	0.1
lLarge	.F.	Modo largo del botón	0.1
lCenter	.F.	Se centra en su contenedor	0.1
lFloating	.F.	Habilita el modo Flotante	0.1
lFlat	.F.	Habilita el modo Plano	0.1
cOnClick		Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es lSubmit:=.T. no es necesario	0.1
cAction		URL que sera llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página	0.1
cIcon		Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de Materialize	0.1
cIconAlign	xc_Left	Alineación icono en el Botón	0.1
aParams	{}	Parametros extras a enviar al CGI { {“Param1”,“Valor1},{“Param2”,”Valor2“} } En caso de lSubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
lRealButton	.F.	Se crean como “button” o como “a” OJO no puede haber más que un lRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático	0.1
nFix	0	Ancho fijo del Botón en 'px', si es 0 se ajusta al contenido	0.1
cTextAlign	xc_Center	Alineación de texto en el botón	0.1
cAjaxBevel		Bevel donde se incrusta el resultado de la llamada al Ajax	0.1
lAjaxWaitON	.T.	Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax	0.1
cAjaxText		Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad	0.1
cClrPane		Por defecto coge el color de Materializecss	0.1
lPulse	.F.	Activa el efecto Pulse de Materializecss haciendo que el botón destelle	0.1
cClrPulse		Color para el efecto Pulse se puede elegir uno Materializecss	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1

Nombre	Descripción	Versión
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

10/11/2024 12:05

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1577371544

Last update: **21/07/2020 10:50**