

# wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Información Grabada')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	btn	cld genérico de la clase si no se indica un cld al usarlo serán btn0001 btn0002 OJO no debe haber 2 iguales en la misma página	0.1
cText		Texto del Botón admite códigos de html como <b> <u> <i> </b> </u> </i>	0.1
ISubmit	.F.	<a href="#">Submit</a> es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede haber uno.	0.1
lLarge	.F.	Modo <a href="#">largo</a> del botón	0.1
lCenter	.F.	Se centra en su contenedor	0.1
lFloating	.F.	Habilita el modo <a href="#">Flotante</a>	0.1
lFlat	.F.	Habilita el modo <a href="#">Plano</a>	0.1
cOnClick		Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es ISubmit:=.T. no es necesario	0.1
cAction		URL que sera llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página	0.1
clcon		Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de <a href="#">Materialize</a>	0.1
clconAlign	<a href="#">xc_Left</a>	Alineación icono en el Botón	0.1
aParams	{ }	Parametros extras a enviar al CGI { {"Param1","Valor1"}, {"Param2","Valor2"} } En caso de ISubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
IRealButton	.F.	Se crean como "button" o como "a" OJO no puede haber más que un IRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático	0.1
nFix	0	Ancho fijo del Botón en 'px', si es 0 se ajusta al contenido	0.1
cTextAlign	<a href="#">xc_Center</a>	Alineación de texto en el botón	0.1
cAjaxBevel		Bevel donde se incrusta el resultado de la llamada al Ajax	0.1
IAjaxWaitON	.T.	Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax	0.1
cAjaxText		Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad	0.1
cClrPane		Por defecto coge el color de <a href="#">Materializecss</a>	0.1
IPulse	.F.	Activa el efecto Pulse de <a href="#">Materializecss</a> haciendo que el botón destelle	0.1
cClrPulse		Color para el efecto Pulse se puede elegir uno <a href="#">Materializecss</a>	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1

Nombre	Descripción	Versión
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - Nefele Project

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1577371786>

Last update: **21/07/2020 10:50**

