# wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WButton():New(:WO)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Grabada la información')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

---

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| aParams | {} | Parametros extras a enviar al CGI { {“Param1”,“Valor1},{“Param2”,”Valor2“} } En caso de lSubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto | 0.1 |
| cAction | | URL que será llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página | 0.1 |
| cAjaxBevel | | Bevel donde se incrusta el resultado si la llamada cAction se ejecuta por Ajax | 0.1 |
| cAjaxText | | Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad | 0.1 |
| cClrPane | | Por defecto coge el color de Materializecss | 0.1 |
| cClrPulse | | Color para el efecto Pulse se puede elegir uno Materializecss | 0.1 |
| cIcon | | Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de Materialize | 0.1 |
| cIconAlign | xc_Left | Alineación icono en el Botón | 0.1 |
| cModalTarget | | Si el botón va a abrir una ventana modal, id de la ventana | 0.1 |
| cOnClick | | Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es lSubmit:=.T. no es necesario | 0.1 |
| cPosition | xc_Center | Posición del botón respecto a su contenedor | 0.1 |
| cText | | Texto del Botón ( admite códigos de html ) | 0.1 |
| cTextAlign | xc_Center | Alineación de texto en el botón | 0.1 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| lAjaxWaitON | .T. | Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax | 0.1 |
| lBack | .F. | Al pulsar el botón, retrocede a la página que ha llamado a la actual | 0.1 |
| lBold | .F. | Pone el texto del botón en **negrita** | 0.1 |
| lCenter | .F. | Se centra en su contenedor | 0.1 |
| lClearFix | .F. | Se asegura de que el botón inicie en una nueva fila | 0.1 |
| lContainer | .T. | El botón se encierra dentro de un contenedor tipo  | 0.1 |
| lFlat | .F. | Habilita el modo Plano | 0.1 |
| lFloating | .F. | Habilita el modo Flotante | 0.1 |
| lLarge | .F. | Modo largo del botón | 0.1 |
| lModalClose | .F. | Indica que el botón es el encargado de cerrar la ventana modal | 0.1 |
| lPulse | .F. | Activa el efecto Pulse de Materializecss haciendo que el botón destelle | 0.1 |
| lRealButton | .F. | Se crean como ”<button>“ o como ”<a>“ OJO no puede haber más que un lRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático | 0.1 |
| lShadowSheet | .F. | Presenta el ShadowSheet definido en tWebPage al picar en el, de esa manera evitamos que puedan picar en cualquier otro control mientras se esta realizando la llamada a nuestro CGI, muy util en llamadas por Ajax o contra servidores lentos | 0.1 |
| lSubmit | .F. | Submit es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede existir uno en cada página | 0.1 |
| nFix | 0 | Ancho del Botón respecto a su contenedor( en cualquier medida válida css ) | 0.1 |

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

# Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|---|---|---|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”} | 0.2 |

10/11/2024 12:05

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1584195601**

Last update: **21/07/2020 10:50**