

wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Grabada la información')"
```

```
  :cIcon    := "add"
```

```
  :lLarge   := .T.
```

```
  :lCenter  := .T.
```

```
  :Create()
```

```
END WITH
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------------------|---------------------------|--|---------|
| aParams | {} | Parametros extras a enviar al CGI { {"Param1","Valor1"}, {"Param2","Valor2"} } En caso de lSubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto | 0.1 |
| cAction | | URL que será llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página | 0.1 |
| cAjaxBevel | | Bevel donde se incrusta el resultado si la llamada cAction se ejecuta por Ajax | 0.1 |
| cAjaxText | | Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad | 0.1 |
| cClrPane | | Por defecto coge el color de Materializecss | 0.1 |
| cClrPulse | | Color para el efecto Pulse se puede elegir uno Materializecss | 0.1 |
| clcon | | Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de Materialize | 0.1 |
| clconAlign | xc_Left | Alineación icono en el Botón | 0.1 |
| cModalTarget | | Si el botón va a abrir una ventana modal , id de la ventana | 0.1 |
| cOnClick | | Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es lSubmit:=.T. no es necesario | 0.1 |
| cPosition | xc_Center | Posición del botón respecto a su contenedor | 0.1 |
| cText | | Texto del Botón (admite códigos de html) | 0.1 |
| cTextAlign | xc_Center | Alineación de texto en el botón | 0.1 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------|------|---|---------|
| IAjaxWaitON | .T. | Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax | 0.1 |
| IBack | .F. | Al pulsar el botón, retrocede a la página que ha llamado a la actual | 0.1 |
| IBold | .F. | Pone el texto del botón en negrita | 0.1 |
| ICenter | .F. | Se centra en su contenedor | 0.1 |
| IClearFix | .F. | Se asegura de que el botón inicie en una nueva fila | 0.1 |
| IContainer | .T. | El botón se encierra dentro de un contenedor tipo <div> | 0.1 |
| IFlat | .F. | Habilita el modo Plano | 0.1 |
| IFloating | .F. | Habilita el modo Flotante | 0.1 |
| ILarge | .F. | Modo largo del botón | 0.1 |
| IModalClose | .F. | Indica que el botón es el encargado de cerrar la ventana modal definida en cModalTarget | 0.1 |
| IModalResult | .F. | Indica que el resultado de la llamada se presentará en una ventana modal , realizara la apertura de la ventana y luego ejecuta la llamada del CGI. | 0.1 |
| IPulse | .F. | Activa el efecto Pulse de Materializecss haciendo que el botón destelle | 0.1 |
| IRealButton | .F. | Se crean como "<button>" o como "<a>" OJO no puede haber más que un IRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático | 0.1 |
| IShadowSheet | .F. | Presenta el ShadowSheet definido en tWebPage al picar en el, de esa manera evitamos que puedan picar en cualquier otro control mientras se esta realizando la llamada a nuestro CGI, muy util en llamadas por Ajax o contra servidores lentos | 0.1 |
| ISubmit | .F. | Submit es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede existir uno en cada página | 0.1 |
| nFix | 0 | Ancho del Botón respecto a su contenedor(en cualquier medida válida css) | 0.1 |

Hereda de...

wControl

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------------------|--------|--|---------|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| IEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| IHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------------------|-------|-----------------|---------|
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|--------------------------|--|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre", "valor"} | 0.2 |

10/11/2024 12:05

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1586966291>

Last update: **21/07/2020 10:50**

