wButton

wButton es uno de los controles básicos de Néfele y tiene su equivalencia en el tag <button> de Html.

Su función es presentar un botón en la página web sobre el que podemos hacer click para provocar una acción.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WButton():New(:WO)
  :cId      := "Aceptar"
  :cText    := "Grabar la información"
  :cOnClick := "@alert('Grabada la información')"
  :cIcon    := "add"
  :lLarge   := .T.
  :lCenter  := .T.
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
aParams	{}	Parametros extras a enviar al CGI { {“Param1”,“Valor1},{“Param2”,”Valor2“} } En caso de lSubmit:=.T. se envían todos los campos de edición por defecto	0.1
cAction		URL que será llamada al hacer Click, por defecto es el CGI que genero la página	0.1
cAjaxBevel		Bevel donde se incrusta el resultado si la llamada cAction se ejecuta por Ajax	0.1
cAjaxText		Mensaje a poner debajo del Reloj de Actividad	0.1
cClrPane		Por defecto coge el color de Materializecss	0.1
cClrPulse		Color para el efecto Pulse se puede elegir uno Materializecss	0.1
cIcon		Icono del Botón, se puede elegir uno de la lista de Materialize	0.1
cIconAlign	xc_Left	Alineación icono en el Botón	0.1
cModalTarget		Si el botón va a abrir una ventana modal, id de la ventana	0.1
cOnClick		Función del CGI que se ejecuta al hacer click, si es lSubmit:=.T. no es necesario	0.1
cPosition	xc_Center	Posición del botón respecto a su contenedor	0.1
cText		Texto del Botón (admite códigos de html)	0.1
cTextAlign	xc_Center	Alineación de texto en el botón	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
lAjaxWaitON	.T.	Incluye un indicador de actividad mientras se ejecuta la función Ajax	0.1
lBack	.F.	Al pulsar el botón, retrocede a la página que ha llamado a la actual	0.1
lBold	.F.	Pone el texto del botón en **negrita**	0.1
lCenter	.F.	Se centra en su contenedor	0.1
lClearFix	.F.	Se asegura de que el botón inicie en una nueva fila	0.1
lContainer	.T.	El botón se encierra dentro de un contenedor tipo	0.1
lFlat	.F.	Habilita el modo Plano	0.1
lFloating	.F.	Habilita el modo Flotante	0.1
lLarge	.F.	Modo largo del botón	0.1
lModalClose	.F.	Indica que el botón es el encargado de cerrar la ventana modal que este abierta	0.1
lModalResult	.F.	Indica que el resultado de la llamada se presentará en una ventana modal, realizara la apertura de la ventana y luego ejecuta la llamada del CGI.	0.1
lPulse	.F.	Activa el efecto Pulse de Materializecss haciendo que el botón destelle	0.1
lRealButton	.F.	Se crean como ”<button>“ o como ”<a>“ OJO no puede haber más que un lRealButton en un Form, el Submit y lo coge automático	0.1
lShadowSheet	.F.	Presenta el ShadowSheet definido en tWebPage al picar en el, de esa manera evitamos que puedan picar en cualquier otro control mientras se esta realizando la llamada a nuestro CGI, muy util en llamadas por Ajax o contra servidores lentos	0.1
lSubmit	.F.	Submit es el botón por defecto que se ejecuta al pulsar Intro en el formulario, solo puede existir uno en cada página	0.1
nFix	0	Ancho del Botón respecto a su contenedor(en cualquier medida válida css)	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wbutton?rev=1586979558

Last update: **21/07/2020 10:50**