# wChips

wChips tiene su equivalencia en el control Chips de Materialize.

Hemos añadido la opción de utilizar un icono de Materialize en vez de una imagen.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText    := "Canarias"
   :cClrPane := "yellow"
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText   := "Euskadi"
   :cIcon   := "cloud_queue"
   :lShadow := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText  := "Aragón"
   :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/aragon.PNG"
   :lClose := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText  := "Murcia"
   :cIcon  := "stars"
   :lClose := .T.
   :lPulse := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText := "Andalucía"
   :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/andaluc%EDa.png"
   :cClrPane := "green"
   :cClrText := "white"
   :lClose := .T.
   :Create()
END WITH
```

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cText | | Texto en el Chip | 0.2 |
| cImage | | Imagen que se pondrá a la derecha | 0.2 |
| cAltImage | | Texto Alternativo de la Imagen | 0.2 |
| cClrPane | | Color del Fondo del chips | 0.2 |
| cClrText | | Color del Texto del chips y del Icono ( si no se define cClrIcon ) | 0.2 |
| lPulse | .f. | Activa el efecto Pulse de Materialize | 0.3 |
| lShadow | .f. | Activa el efecto Sombra de Materialize | 0.2 |
| lClose | .f. | Presenta a la derecha el icono para quitar el chip | 0.2 |
| cIcon | | Icono que aparecerá a la izquierda | 0.2 |
| cClrIcon | | Color del Icono, si no se define nada cogerá el del texto | 0.2 |

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|---|---|---|---|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

## Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|---|---|---|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |

| Nombre | Descripción | Versión |
|---|---|---|
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”} | 0.2 |

10/11/2024 12:05

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/controles/wchips?rev=1601749171**

Last update: **03/10/2020 18:19**