

wChips

wChips tiene su equivalencia en el control Chips de [Materialize](#).

Hemos añadido la opción de utilizar un icono de [Materialize](#) en vez de una imagen.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Canarias"
  :cClrPane := "yellow"
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Euskadi"
  :cIcon    := "cloud_queue"
  :lShadow := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Aragón"
  :cImage   := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/aragon.PNG"
  :lClose   := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Murcia"
  :cIcon    := "stars"
  :lClose   := .T.
  :lPulse   := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Andalucía"
  :cImage   := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/andaluc%EDa.png"
  :cClrPane := "green"
  :cClrText := "white"
  :lClose   := .T.
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|-----------|------|--|---------|
| cClassId | chp | Identificador del control para generar el Id | 0.2 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.2 |
| oParent | | Control contenedor | 0.2 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.2 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.2 |
| cText | | Texto en el Chip | 0.2 |
| cImage | | Imagen que se pondrá a la derecha | 0.2 |
| cAltImage | | Texto Alternativo de la Imagen | 0.2 |
| cClrPane | | Color del Fondo del chips | 0.2 |
| cClrText | | Color del Texto del chips y del Icono (si no se define cClrIcon) | 0.2 |
| IPulse | .f. | Activa el efecto Pulse de Materialize | 0.3 |
| IShadow | .f. | Activa el efecto Sombra de Materialize | 0.2 |
| IClose | .f. | Presenta a la derecha el icono para quitar el chip | 0.2 |
| clcon | | Icono que aparecerá a la izquierda | 0.2 |
| cClrIcon | | Color del Icono, si no se define nada cogerá el del texto | 0.2 |

Hereda de...

wControl

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------|--|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre", "valor"} | 0.2 |

14/11/2019 14:37 · fredy

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/controles/wchips?rev=1601750939>

Last update: **03/10/2020 18:48**



