

# wChips

wChips tiene su equivalencia en el control Chips de [Materialize](#).

Hemos añadido la opción de utilizar un icono de [Materialize](#) en vez de una imagen.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Canarias"
  :cClrPane := "yellow"
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText    := "Euskadi"
  :cIcon    := "cloud_queue"
  :lShadow := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText := "Aragón"
  :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/aragon.PNG"
  :lClose := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText := "Murcia"
  :cIcon := "stars"
  :lClose := .T.
  :lPulse := .T.
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :W0 )
  :cText := "Andalucía"
  :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/andaluc%EDa.png"
  :cClrPane := "green"
  :cClrText := "white"
  :lClose := .T.
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>	chp	Identificador del control para generar el Id	0.2
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.2
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.2
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.2
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.2
<a href="#">cText</a>		Texto en el Chip	0.2
<a href="#">cImage</a>		Imagen que se pondrá a la derecha	0.2
<a href="#">cAltImage</a>		Texto Alternativo de la Imagen	0.2
<a href="#">cClrPane</a>		Color del Fondo del chips	0.2
<a href="#">cClrText</a>		Color del Texto del chips y del Icono ( si no se define cClrIcon )	0.2
<a href="#">IPulse</a>	.f.	Activa el efecto <a href="#">Pulse</a> de Materialize	0.3
<a href="#">IShadow</a>	.f.	Activa el efecto <a href="#">Sombra</a> de Materialize	0.2
<a href="#">IClose</a>	.f.	Presenta a la derecha el icono para quitar el chip	0.2
<a href="#">clcon</a>		Icono que aparecerá a la izquierda	0.2
<a href="#">cClrIcon</a>		Color del Icono, si no se define nada cogerá el del texto	0.2

## Hereda de...

## wControl

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wchips?rev=1601751269>

Last update: **03/10/2020 18:54**



