wChips

wChips tiene su equivalencia en el control Chips de Materialize.

Hemos añadido la opción de utilizar un icono de Materialize en vez de una imagen.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText    := "Canarias"
   :cClrPane := "yellow"
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText   := "Euskadi"
   :cIcon   := "cloud_queue"
   :lShadow := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText  := "Aragón"
   :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/aragon.PNG"
   :lClose := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText  := "Murcia"
   :cIcon  := "stars"
   :lClose := .T.
   :lPulse := .T.
   :Create()
END WITH
WITH OBJECT WChips():New( :WO )
   :cText := "Andalucía"
   :cImage := "http://spain-flag.eu/region-flags-spain/andaluc%EDa.png"
   :cClrPane := "green"
   :cClrText := "white"
   :lClose := .T.
   :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	chp	Identificador del control para generar el Id	0.2
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.2
oParent		Control contenedor	0.2
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.2
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.2
cText		Texto en el Chip	0.2
cImage		Imagen que se pondrá a la derecha	0.2
cAltImage		Texto Alternativo de la Imagen	0.2
cClrPane		Color del Fondo del chips	0.2
cClrText		Color del Texto del chips y del Icono (si no se define cClrIcon)	0.2
lPulse	.f.	Activa el efecto Pulse de Materialize	0.3
lShadow	.f.	Activa el efecto Sombra de Materialize	0.2
lClose	.f.	Presenta a la derecha el icono para quitar el chip	0.2
cIcon		Icono que aparecerá a la izquierda	0.2
cClrIcon		Color del Icono, si no se define nada cogerá el del texto	0.2

Hereda de...

wControl

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wchips?rev=1601751269

Last update: **03/10/2020 18:54**