wControl

Control base para la creación de controles Néfele.

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
lBeforeMain	.f.	Indica si el control se añadirá en el Html antes de la etiqueta <Main>	0.1
lInFooter	.f.	Indica si el control se añadirá en el Html dentro de la etiqueta <Footer>	0.1
lComunJS	.f.	Fuerza la inclusión de los Script comunes en cada control	0.1
cCSS		Códigos de Estilo a incluir en <Head> del Html	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
oParentForm	Este método nos devuelve una referencia al objeto Form en el que esta contenido	0.1
Created	Método que se encarga de transferir toda la estructura del control a su oParent	0.1
cWidthCreate	Método que monta la cadena cWidth del control en base a aWidth y aOffset	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con cinMain + aScript	0.1
CreateOnClick	Crea la estructura completa de onClick, con la llamada en linea y la función script	0.1
OnClickFunction	Crea la función script, para los controles que necesitan su propia llamada	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade en el HTML a pelo dentro del control	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wcontrol?rev=1576581740

Last update: **21/07/2020 10:50**