

# wControl

Control base para la creación de controles Néfele.

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

/

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefeale Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wcontrol?rev=1604701729>

Last update: **06/11/2020 22:28**

