wEdit

Este control nos permite la introducción de datos en el AppWeb para que luego pueda ser enviado a nuestro CGI, puede ser Alfanumérico, Numérico, Contraseña, Email, Memo y Autocompletado.

Como Edit Memo el alto es dinámico para que quepa el texto.

Este control puede también funcionar como Date y Time, pero creemos que es mas interesante utilizar wDatePicker y wTimePicker, que en el fondo heredan de wEdit pero añaden funcionalidades más visuales.

Si es parte de un wForm al hacer el submit, se utiliza la propiedad cName como parámetro que recibirá el CGI, si no se define esta propiedad se le asignara el cId.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WEdit():New(:WO)
  :cId           := "departamento"
  :cTitle        := "Departamento"
  :cIcon         := "lock"
  :SetAutocomplete({"Comercial","Autoventa","Preventa","Postventa",;
                    "Administración","Contabilidad","Recursos Humanos",;
                    "Dirección"})
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WEdit():New(:WO)
  :cId           := "nombre"
  :cTitle        := "Nombre"
  :cIcon         := "person"
  :nLength       := 15
  :SetRequired()
  :Create()
END WITH
WITH OBJECT WEdit():New(:WO)
  :cId           := "password"
  :cTitle        := "Password"
  :cIcon         := "lock"
  :nLength       := 10
  :SetPassword()
  :SetRequired()
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	edt		0.1
cIcon		Icono junto al área de escritura, se puede elegir uno de la lista de Materialize	0.1
cName		Nombre de la propiedad que recibe el CGI y que podrá leerse con oCGI:GetCgiValue	0.1
nStyle	xc_Text	Estilo de la Caja de Texto (ver en constantes)	0.1
lAutoFocus	.f.	Fuerza a que sea el control que reciba el foco al cargar la página	0.1
lRequired	.f.	Es un campo obligatorio	0.1
lSubmit	.f.	Si es **.t.** un intro en este campo causa que se pulse sobre el botón submit	0.1
cHint		Mensaje que aparece en el control cuando esta vació y no tiene el foco	0.1
cHelp		Texto de Ayuda debajo del control	0.1
lValidate	.f.	Fuerza la validación del tipo de dato (xc_Numeric y xc_Email)	0.1
lReadOnly	.f.	Activa el modo solo lectura	0.1
nLength	0	Longitud del campo 0 = indefinido si se indica una longitud no se dejarán introducir más que esos caracteres	0.1
nMinValue	0	Valor mínimo admitido (solo xc_Numeric)	0.1
nMaxValue	9999999999999	Valor máximo admitido (solo xc_Numeric)	0.1
aAutoComplete	{“”}	Lista de valores a buscar en caso de xc_Autocomplete (**1**)	0.1

```
1.- Puede ser un array simple de elementos {"elem1","elem2",...},
    un array de array de elementos {{"elem1"},{"elem2"},...} que es lo que
nos devuelve QueryArray,
    o un array de array de Pares
{{"elem1","imagen1"},{"elem2","imagen2"},...}
    para incluir una imagen a la derecha de cada elemento
```

Metodos

Nombre	Descripción	Versión
SetNumeric	Define el control como Numérico	0.1
SetPassword	Define el control como Password	0.1
SetEmail	Define el control como Email	0.1
SetMemo	Define el control como Memo	0.1
SetText	Define el control como Texto	0.1
SetAutocomplete(aAutoComplete)	Habilita el modo AutoCompletar y asigna el array de elementos (**1**)	0.1
SetRequired	Asignación rapida de lRequired	0.1
SetSubmit	Asignación rapida de lSubmit	0.1
SetValidate	Asignación rapida de lValidate	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

10/11/2024 12:05

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wedit?rev=1578258265

Last update: **21/07/2020 10:50**