

# wFileOpenDlg

wFileOpenDlg es uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [File Input](#) de Materialize.

Su función es permitirnos adjuntar archivos a nuestros [wForm](#), por lo que enviaremos esos ficheros desde el dispositivo cliente a nuestra AppWeb, en dispositivos móviles podemos hacer capturas con la cámara y adjuntarla, como la captura la realiza el interface del dispositivo y no el navegador, no es necesario que nuestra AppWeb este en un dominio HTTPS.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WFileOpenDlg():New(:WO)
  :cName      := "fichero"
  :cTitle     := "Seleccione uno o varios ficheros para adjuntar"
  :lMultiple  := .T.
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	fod		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el control	0.1
cHelp		Texto en pequeño que aparece debajo del control	0.1
cHelpOk		Texto en pequeño que aparece debajo del control cuando se ha seleccionado algún fichero	0.1
lMultiple	.f.	Se admite la selección de múltiples ficheros	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wfileopendlg?rev=1581273423>Last update: **21/07/2020 10:50**