

wFileOpenDlg

wFileOpenDlg es uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [File Input](#) de Materialize.

Su función es permitirnos adjuntar archivos a nuestros [wForm](#), por lo que enviaremos esos ficheros desde el dispositivo cliente a nuestra AppWeb, en dispositivos móviles podemos hacer capturas con la cámara y adjuntarla, como la captura la realiza el interface del dispositivo y no el navegador, no es necesario que nuestra AppWeb este en un dominio HTTPS.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WFileOpenDlg():New(:WO)
  :cName      := "fichero"
  :cTitle     := "Seleccione uno o varios ficheros para adjuntar"
  :lMultiple  := .T.
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	fod		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el control	0.1
cHelp		Texto en pequeño que aparece debajo del control	0.1
cHelpOk		Texto en pequeño que aparece debajo del control cuando se ha seleccionado algún fichero	0.1
lMultiple	.f.	Se admite la selección de múltiples ficheros	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
IEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
IHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wfileopendlg?rev=1595328629>Last update: **21/07/2020 10:50**