

wFloatingBtn

wFloatingBtn es uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Floating Action Button](#) de Materialize.

Con este control podemos crear un menú flotante en la parte baja de la página, estará siempre visible.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT wFloatingBtn():New(:W0)
  :cId          := "Floatbuttons"
  :lPulse       := .T.
  :cText        := "Pulsa el botón >"
  :cOrientation := xc_Top
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon       := "add"
    :cSize        := xc_Medium
    :cClrPane     := "green"
    :cOnClick    := "#alert('Has pulsado el botón Verde')"
    :lPulse       := .T.
  END WITH
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon       := "edit"
    :cSize        := xc_Medium
    :cClrPane     := "yellow darken-1"
    :cOnClick    := "#alert('Has pulsado el botón de Amarillo')"
  END WITH
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon       := "delete"
    :cSize        := xc_Medium
    :cClrPane     := "red"
    :cOnClick    := "#alert('Has pulsado el botón de Borrar')"
  END WITH
  :AddItem("#alert('Has pulsado el botón Azul')", "delete", xc_Small,
"blue" )
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|----------|------|-------------|---------|
| cClassId | fbt | | 0.1 |

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------|-----------|---|---------|
| cText | | Texto a poner junto al Botón principal | 0.1 |
| cOnClick | | Evento para el botón principal, solo valido si no hay nada en altems | 0.1 |
| aParams | | Se añade a los aParams de cada uno de los altems | 0.1 |
| cIcon | mode_edit | Icono del botón principal, se puede elegir uno de la lista de Materialize | 0.1 |
| cOrientation | xc_Left | Indica hacia donde se abren los botones | 0.1 |
| lToolbar | .f. | Despliega los botones como una toolbar al pie de la pantalla | 0.1 |
| lAutoOpen | .f. | Se despliegan los botones al pasar el ratón por encima | 0.1 |
| cSize | xc_Large | Tamaño del botón principal | 0.1 |
| cClrPane | blue | Color del botón principal y del fondo de la toolbar | 0.1 |
| lPulse | .f. | Activa el efecto Pulse de Materializecss | 0.1 |
| cAlign | xc_Right | Alineación del botón principal | 0.1 |
| lOpen | .f. | Al cargar la página aparecen ya desplegados los botones | 0.1 |
| altems | {} | Array de wItemFloatBtn | 0.1 |

Metodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|---------|----------------|---------|
| AddItem | Añade un botón | 0.1 |

Hereda de...

wControl

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|----------|--------|--|---------|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------|---|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad <code>aParams</code> , hay que pasarle un array <code>{"nombre","valor"}</code> | 0.2 |

10/11/2024 12:05

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/controles/wfloatingbtn?rev=1581285269>

Last update: **21/07/2020 10:50**

