

# wFloatingBtn

wFloatingBtn es uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Floating Action Button](#) de Materialize.

Con este control podemos crear un menú flotante en la parte baja de la página, estará siempre visible.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT wFloatingBtn():New(:W0)
  :cId          := "Floatbuttons"
  :lPulse       := .T.
  :cText        := "Pulsa el botón >"
  :cOrientation := xc_Top
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon      := "add"
    :cSize      := xc_Medium
    :cClrPane   := "green"
    :cOnClick   := "#alert('Has pulsado el botón Verde')"
    :lPulse     := .T.
  END WITH
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon      := "edit"
    :cSize      := xc_Medium
    :cClrPane   := "yellow darken-1"
    :cOnClick   := "#alert('Has pulsado el botón de Amarillo')"
  END WITH
  WITH OBJECT :AddItem()
    :cIcon      := "delete"
    :cSize      := xc_Medium
    :cClrPane   := "red"
    :cOnClick   := "#alert('Has pulsado el botón de Borrar')"
  END WITH
  :AddItem("#alert('Has pulsado el botón Azul')", "delete", xc_Small,
"blue" )
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	fbt		0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
cText		Texto a poner junto al Botón principal	0.1
cOnClick		Evento para el botón principal, solo valido si no hay nada en altems	0.1
aParams		Se añade a los aParams de cada uno de los altems	0.1
clcon	mode_edit	Icono del botón principal, se puede elegir uno de la lista de <a href="#">Materialize</a>	0.1
cOrientation	xc_Left	Indica hacia donde se abren los botones	0.1
lToolbar	.f.	Despliega los botones como una toolbar al pie de la pantalla	0.1
lAutoOpen	.f.	Se despliegan los botones al pasar el ratón por encima	0.1
cSize	xc_Large	Tamaño del botón principal	0.1
cClrPane	blue	Color del botón principal y del fondo de la toolbar	0.1
lPulse	.f.	Activa el efecto Pulse de <a href="#">Materializecss</a>	0.1
cAlign	xc_Right	Alineación del botón principal	0.1
lOpen	.f.	Al cargar la página aparecen ya desplegados los botones	0.1
altems	{}	Array de <a href="#">wItemFloatBtn</a>	0.1

## Metodos

Nombre	Descripción	Versión
<a href="#">AddItem</a>	Añade un botón	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">lEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">lHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad <code>aParams</code> , hay que pasarle un array <code>{"nombre", "valor"}</code>	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wfloatingbtn?rev=1595328629>

Last update: **21/07/2020 10:50**

