

wForm

El control wForm es el contenedor estándar para el tratamiento de formularios, equivale a <form></form> de [HTML](#).

Puede contener cualquier control de edición de datos, para una vez realizado el submit enviar el valor de todos los controles a nuestro CGI para poder tratarlos.

Para realizar en envío (submit) sera necesario añadir un [wButton](#) con la propiedad ISubmit a .T., solo puede existir un botón submit en cada formulario, tambien podemos asignarle la funcionalidad submit a un [wEdit](#) que este en el formulario.

Normalmente en los formularios HTML cuando en un campo de texto pulsamos [Intro] se ejecuta el submit de dicho formulario. En Néfele, al pulsar [Intro] pasamos el foco al siguiente control, excepto que dicho [wEdit](#) tenga su propiedad ISubmit a .T., asignándola directamente o utilizando el metodo :SetSubmit(), en ese caso se ejecutaría el submit del formulario.

El Submit enviara al CGI un parámetro por cada control, siempre que tengan algún valor, por ejemplo los [wCheck](#) si están a False no se envía ningún parámetro, por eso es muy practico utilizar le metodo GetCGIValue con el parametro

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WSwitch():New(:W0)
  :cId          := "switch"
  :cTextOn      := "Activado"
  :cTextOff     := "Desactivado"
  :cTitle        := "Puede bascular el valor de este switch"
  :cChecked      := "Lo has Activado"
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	swt		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
cTextOn		Texto en para el estado On (a la derecha)	0.1
cTitle		Texto en para el estado Off (a la izquierda)	0.1
cAlign	xc_NoAlign	Alineación	0.1
IChecked	.F.	Estado inicial del Switch	0.1
cClrTitle	black	Color del título según Materialize	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
aWidth	{11,..}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
aOffset	{1,..}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cld	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,..}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{..}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre", "valor"}	0.2

10/11/2024 12:05

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**



Permanent link:
<https://nefele.dev/wiki/controles/wform?rev=1582650885>

Last update: **21/07/2020 10:50**