23/11/2025 01:04 1/3 wForm

wForm

El control wForm es el contenedor estándar para el tratamiento de formularios, equivale a <form></form> de HTML.

Puede contener cualquier control de edición de datos, para una vez realizado el submit enviar el valor de todos los controles a nuestro CGI para poder tratarlos.

Para realizar en envió (submit) sera necesario añadir un wButton con la propiedad ISubmit a .T., solo puede existir un botón submit en cada formulario, tambien podemos asegnarle la funcionalidad submit a un wEdit que este en el formulario.

Normalmente en los formularios HTML cuando en un campo de texto pulsamos [Intro] se ejecuta el submit de dicho formulario. En Néfele, al pulsar [Intro] pasamos el foco al siguiente control, excepto que dicho wEdit tenga su propiedad ISubmit a .T., asignándola directamente o utilizando el metodo :SetSubmit(), en ese caso se ejecutaría el submit del formulario.

El Submit enviara al CGI un parámetro por cada control, siempre que tengan algún valor, por ejemplo los wCheck si están a False no se envía ningún parámetro, por eso es muy practico utilizar le metodo GetCGIValue con el parametro

Ejemplo de uso

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|-----------|------------|--|---------|
| cClassId | swt | | 0.1 |
| cTitle | | Texto en pequeño que aparece sobre el Check | 0.1 |
| cTextOn | | Texto en para el estado On (a la derecha) | 0.1 |
| cTitle | | Texto en para el estado Off (a la izquierda) | 0.1 |
| cAlign | xc_NoAlign | Alineación | 0.1 |
| lChecked | .F. | Estado inicial del Switch | 0.1 |
| cClrTitle | black | Color del título según Materialize | 0.1 |

Last update: 21/07/2020 10:50

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|----------|---------|---|---------|
| cChecked | true | Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado | 0.1 |
| aWidth | {11,,,} | Valores de Width apropiados para checkbox | 0.1 |
| aOffset | {1,,,} | Valores de Offset apropiados para checkbox | 0.1 |

Hereda de...

wControl

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|----------|---------|--|---------|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cld | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| lEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| lHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

10/11/2024 12:05

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------|--|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {"nombre","valor"} | 0.2 |

10/11/2024 12:05

https://nefele.dev/wiki/ Printed on 23/11/2025 01:04

23/11/2025 01:04 3/3 wForm

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/controles/wform?rev=1582650885

Last update: **21/07/2020 10:50**

