

wForm

El control wForm es el contenedor estándar para el tratamiento de formularios, equivale a <form></form> de [HTML](#).

Puede contener cualquier control de edición de datos, para una vez realizado el submit enviar el valor de todos los controles a nuestro CGI para poder tratarlos.

Para realizar en envío (submit) sera necesario añadir un [wButton](#) con la propiedad **ISubmit** a .T., solo puede existir un botón submit en cada formulario, también podemos asignarle la funcionalidad submit a un [wEdit](#) que este en el formulario.

Normalmente en los formularios HTML cuando en un campo de texto pulsamos **[Intro]** se ejecuta el submit de dicho formulario. En Néfele, al pulsar **[Intro]** pasamos el foco al siguiente control, excepto que dicho [wEdit](#) tenga su propiedad **ISubmit** a .T., asignándola directamente o utilizando el método **:SetSubmit()**, en ese caso se ejecutaría el submit del formulario al pulsar **[Intro]** en dicho control.

El Submit enviara al CGI un parámetro por cada control, siempre que tengan algún valor, por ejemplo los [wCheck](#) si están a False no se envía ningún parámetro, por eso es muy practico utilizar le método [oCGI:GetCGIValue](#) con el parámetro **xdefault** con el valor que nos debe retornar en caso de que no venga.

Los controles que permitan múltiples valores, retornaran un array por lo que es más apropiado tratarlos con [oCGI:GetCGIArray](#).

En HTML los controles que estén **disabled**, por defecto no se envían en el submit, tengan o no valor. En Néfele si tiene valor se tratan como al resto de controles.

Por defecto se le asigna el foco al primer control del Formulario que permita edición, si queremos que sea otro deberemos indicarlo en la propiedad **IAutoFocus** de dicho control, y habilitar la propiedad **INoAutoFocus** del Formulario.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WBevel():New()
:cTitle      := "Introduzca Usuario y Contraseña"
:cTitleAlign := xc_Center
:aWidth     := {12,8}
:aOffset    := {,2}
WITH OBJECT WForm():New(:W0)
:cFunction := "visparam"
WITH OBJECT WEdit():New(:W0)
:cId      := "usuario"
:cHint   := "Usuario"
:cIcon   := "person"
:SetRequired()
```

```

    :Create()
END WITH
WITH OBJECT WEdit():New(:W0)
    :cId    := "password"
    :cHint := "Password"
    :cIcon := "vpn_key"
    :SetPassword()
    :SetRequired()
    :Create()
END WITH
    :Create()
END WITH
    :Create()
END WITH

```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	swt		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
cTextOn		Texto en para el estado On (a la derecha)	0.1
cTitle		Texto en para el estado Off (a la izquierda)	0.1
cAlign	xc_NoAlign	Alineación	0.1
lChecked	.F.	Estado inicial del Switch	0.1
cClrTitle	black	Color del título según Materialize	0.1
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
aWidth	{11,,,}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
aOffset	{1,,,}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cld	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1

Nombre	Init	Descripción	Versión
IEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
IHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad <code>aParams</code> , hay que pasarle un array <code>{"nombre", "valor"}</code>	0.2

10/11/2024 12:05

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**



Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wform?rev=1582653016>

Last update: **21/07/2020 10:50**