wIcon

Con wIcon añadimos Iconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los Iconos de Materialize pero también pueden habilitarse los de Font Awesome.

Ejemplo de uso

```
  WITH OBJECT WIcon():New( :WO )
     :cAlign      := xc_Center
     :cText       := "Label de Prueba"
     :lShadow     := .t.
     :Create()
  END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	'ico'		0.2
cIcon		Denominación del Icono según Materialize	0.2
lPrefix		El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de Materializecss	0.2
cAlign		Alineación horizontal	0.2
cSize		Tamaño del Icono según Materializecss	0.2
lBold	.f.	Se presentara el texto en negrita	0.1
lBR	.f.	Provoca un salto de linea después del wLabel dejando un espacio	0.1
lShadow	.f.	Indica si tiene sombra	0.1
lTransparent	.t.	Habilita el fondo Transparente	0.1
nHeaderSize	0	Tamaños de 1 a 6 según sistema de cabeceras de Html (<H1..6>). 0 es el tamaño por defecto sin cabecera	0.1

```
 PROPERTY cAlign       INIT ""
 PROPERTY cSize        INIT ""    // xc_Tiny, etc..   Si queremos poner un
tamaño numerico utilzar oStyle
 PROPERTY cWidth       INIT ""
 PROPERTY nRotate      INIT Nil
 PROPERTY lDisabled    INIT Nil
 PROPERTY cClrPane     INIT ""   WRITE INLINE ::FcClrPane :=
::CheckClr(Value)
 PROPERTY cClrText     INIT ""   WRITE INLINE ::FcClrText :=
::CheckClr(Value)
 PROPERTY cClrIcon     INIT ""   WRITE INLINE ::FcClrText :=
::CheckClr(Value)  READ INLINE ::cClrText
 PROPERTY oStyle       AS WStyle   // Objeto para contener las variables de
```

```
estilo
 PROPERTY cClass       INIT ""     // Para añadir manualmente elementos a
"class"
 PROPERTY cStyleCss    INIT ""     // Css a pelo para poder incluir al
control
```

```
 PROPERTY cType        INIT xc_IconFilled   // xc_IconOutlined,
xc_IconFilled, xc_IconRound, xc_IconSharp, xc_IconTwotone
```

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

Iconos de Materialize

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wicon?rev=1639781539

Last update: **17/12/2021 22:52**