

# wlcon

Con wlcon añadimos Iconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los [Iconos de Materialize](#) pero también pueden habilitarse los de [Font Awesome](#).

Hay controles que entre sus propiedades hay objetos olcons, olconDelete, olconEdit, etc..., estos son wlcon por lo que podemos acceder a sus propiedades como cualquier otro wlcon.

También podemos añadir wlcon a cadenas con la función nfl\_PutIcon

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WIcon():New(:W0)
  :cIcon := "check_circle"
  :cSize := xc_Large
  :cType := xc_IconTwotone
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	'ico'		0.2
clcon		Denominación del Icono según <a href="#">Materialize</a>	0.2
lPrefix		El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de Materializecss	0.2
cAlign		Alineación horizontal	0.2
cSize		Tamaño del Icono según Materializecss	0.2
cWidth		Espacio que utiliza en su contenedor	0.2
nRotate		Angulo de Rotación	0.2
lDisabled		Permite presentar el Icono como deshabilitado	0.2
cType		Tipo de presentación de Icono, xc_IconFilled, xc_IconOutlined, xc_IconRound, xc_IconSharp, xc_IconTwotone	0.2

## Hereda de...

## wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wicon?rev=1639783127>

Last update: **17/12/2021 23:18**

