24/10/2025 21:49 1/2 wlcon

### wlcon

Con wlcon añadimos lconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los lconos de Materialize pero también pueden habilitarse los de Font Awesome.

Hay controles que entre sus propiedades hay objetos olcons, olconDelete, olconEdit, etc..., estos son wlcon por lo que podemos acceder a sus propiedades como cualquier otro wlcon.

También podemos añadir wlcon a cadenas con la función nfl\_Putlcon

### Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WIcon():New(:W0)
    :cIcon := "check_circle"
    :cSize := xc_Large
    :cType := xc_IconTwotone
    :Create()
END WITH
```

### **Propiedades**

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	'ico'		0.2
clcon		Denominación del Icono según Materialize	0.2
IPrefix		El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de Materializecss	0.2
cAlign		Alineación horizontal	0.2
cSize		Tamaño del Icono según Materializecss	0.2
cWidth		Espacio que utiliza en su contenedor	0.2
nRotate		Angulo de Rotación	0.2
IDisabled		Permite presentar el Icono como deshabilitado	0.2
сТуре		Tipo de presentación de Icono, xc_IconFilled, xc_IconOutlined, xc_IconRound, xc_IconSharp, xc_IconTwotone	0.2

#### Hereda de...

# **wControl**

# Last update: 26/03/2022 12:18

## **Propiedades**

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cld	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

#### Métodos

Nombre	Descripción		
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control		
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1	
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1	
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1	
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1	
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2	

10/11/2024 12:05

From:

https://nefele.dev/wiki/ - Nefele Project

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/controles/wicon?rev=1648297119

Last update: 26/03/2022 12:18



https://nefele.dev/wiki/ Printed on 24/10/2025 21:49