wIcon

Con wIcon añadimos Iconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los Iconos de Materialize pero también pueden habilitarse los de Font Awesome.

Hay controles que entre sus propiedades hay objetos oIcons, oIconDelete, oIconEdit, etc..., estos son wIcon por lo que podemos acceder a sus propiedades como cualquier otro wIcon.

También podemos añadir wIcon a cadenas con la función nfl_PutIcon

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WIcon():New(:WO)
  :cIcon := "check_circle"
  :cSize := xc_Large
  :cType := xc_IconTwotone
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	'ico'		0.2
cIcon		Denominación del Icono según Materialize	0.2
lPrefix		El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de Materializecss	0.2
cAlign		Alineación horizontal	0.2
cSize		Tamaño del Icono según Materializecss	0.2
cWidth		Espacio que utiliza en su contenedor	0.2
nRotate		Angulo de Rotación	0.2
lDisabled		Permite presentar el Icono como deshabilitado	0.2
cType		Tipo de presentación de Icono	0.2

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wicon?rev=1683211548

Last update: **04/05/2023 14:45**