

# wlcon

Con wlcon añadimos Iconos a nuestras páginas web, por defecto tenemos habilitados los [Iconos de Materialize](#) pero también pueden habilitarse los de [Font Awesome](#).

Hay controles que entre sus propiedades hay objetos olcons, olconDelete, olconEdit, etc..., estos son wlcon por lo que podemos acceder a sus propiedades como cualquier otro wlcon.

También podemos añadir wlcon a cadenas con la función nfl\_PutIcon

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WIcon():New(:W0)
  :cIcon := "check_circle"
  :cSize := xc_Large
  :cType := xc_IconTwotone
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	'ico'		0.2
clcon		Denominación del Icono según <a href="#">Materialize</a>	0.2
lPrefix		El icono precede a otro control y utiliza la clase 'prefix' de Materializecss	0.2
cAlign		<a href="#">Alineación horizontal</a>	0.2
cSize		<a href="#">Tamaño del Icono según Materializecss</a>	0.2
cWidth		Espacio que utiliza en su contenedor	0.2
nRotate		Angulo de Rotación	0.2
lDisabled		Permite presentar el Icono como deshabilitado	0.2
cType		<a href="#">Tipo de presentación de Icono</a>	0.2

[nstyle-para-wedit](#)

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
<a href="#">Create</a>	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **NefeLe Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wicon?rev=1683211622>

Last update: **04/05/2023 14:47**

