

# wItemListView

```

CLASS WItemListView FROM WControl
    // Se puede utiliza como contenedor de Controles, en ese caso aText no se
    presenta

    PROPERTY cClassId          INIT "ilvw"
    PROPERTY nRowId            INIT 0    // Id del registro de la BBDD que se
muestra en el LisView, si no hay Id no se puede editar/eliminar
    PROPERTY cImage            INIT ""    // Imagen para el Avatar en formato
Base64
    PROPERTY cTitle            INIT ""    // Titulo de la Linea
    PROPERTY cSecondTitle     INIT ""
    PROPERTY aText             INIT {}    // Array de las lineas de Texto, puede
ser tambien una cadena.
    PROPERTY lEdit             INIT .F.   // Si se permite edición
    PROPERTY lDelete          INIT .F.   // Si se permite borrado
    PROPERTY aParams           INIT {}    // Parametros extras a enviar al CGI
{"Param1","Valor1"}, {"Param2","Valor2"}
    PROPERTY oIcon             AS WIcon   // Icono a la derecha del texto
    PROPERTY cIcon             INIT ""    / Icono del botón
    // Vamos a mantener provisionalmente las propiedades directas de los
iconos pero van ha desaparecer
    PROPERTY cClrIcon         INIT ""

    PROPERTY aScript          INIT {}    // Código Script necesario
    PROPERTY cClrPane         INIT ""    // Color de fondo de cada iTem
    PROPERTY cClrPaneDetail   INIT ""    // Color del fondo del detalle del Item
    PROPERTY cClText          INIT ""    // Color del Texto
    PROPERTY cClrTextDetail   INIT ""    // Color del Texto del Detalle
    PROPERTY oParent

    // Propiedades que se heredaran del wListView al que pertenece
    PROPERTY lTitleItem       INIT .F.    // Se presenta el cTitle de los
WItemListView
    PROPERTY cAjaxBevel       INIT ""      // Bevel donde se incrusta el
resultado de la llamada al Ajax

    PROPERTY cAjaxBevelEdit   INIT ""
    PROPERTY cAjaxBevelDelete INIT ""

    PROPERTY lAjaxWaitON      INIT .T.    // Incluye un indicador de
actividad mientras se ejecuta la función Ajax
    // PROPERTY lModalResult   INIT .F.    // Indicamos que al pulsar
Edit la ejecución va ha salir por un Bevel Modal
    PROPERTY cParentId        INIT ""      // Id del wListView que lo
contiene

    // Propiedades que se heredaran del wListView al que pertenece si no se

```

```

definen en el wItemListView
    PROPERTY CType          INIT Nil          // xc_Avatar, xc_Collapsible,
xc_Expandable, xc_Popout
    PROPERTY oIconEdit      AS WIcon
    PROPERTY cIconEdit      INIT ""          // Icono para la función de
editar
    PROPERTY cOnClickEdit   INIT ""          // Funcion del CGI a llamar
cuando se pulse el Edit
    PROPERTY oIconDelete    AS WIcon
    PROPERTY cIconDelete    INIT ""          // Icono para la función de
Borrar
    PROPERTY cOnClickDelete INIT ""          // Funcion del CGI a llamar
cuando se pulse el Borrar

    METHOD Create( cIdLin ) // Creación del Control
    METHOD Edit(oItem, cPos) // Parte del código para la
llamada Edit de cada Linea
    METHOD EditModal(oItem, cPos) // Parte del código para la
llamada Edit de cada Linea a Ventana Modal
    METHOD EditAjax(oItem, cPos) // Parte del código para la
llamada Edit de cada Linea mediante Ajax
    METHOD Delete(oItem, cPos) // Parte del código para la
llamada Delete de cada Linea
    METHOD DeleteAjax(oItem, cPos) // Parte del código para la
llamada Delete de cada Linea mediante Ajax

    PROPERTY lDefault      INIT .F.
    PROPERTY lShowIconUpDown INIT .T.

    PROPERTY oBadge        AS WBadge
    PROPERTY cAvatarStyle  INIT ""          // Si necesitamos alimentar a una
solo utilizamos wStyle:Create()
//    PROPERTY cBadgeClass INIT "bold"

    METHOD New( oParent )

ENDCLASS

```

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/witemlistview?rev=1604699218>

Last update: **06/11/2020 21:46**

