wQrCode

Creación de códigos QR para incluirlos en nuestras páginas web en formato SVG o PNG.

Código QR en Wikipedia

Ejemplo de uso

```
  WITH OBJECT WQrCode():New(:WO)
     :cText       := "https://nefele.dev"
     :nClrPane    := "#CCCCCC"
     :nClrText    := "#006F94"
     :nModuleSize := 5
     :lPNG        := .T.
     :Create()
  END WITH
```

Si queremos utilizarlo desde JS podemos crear una función JS que luego podemos llamar desde cualquier evento.

```
   cScript := 'function myqr(e){'
   cScript +=
WQrCode():InsertSVG("qr2","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
   cScript +=
WQrCode():InsertPNG("qr1","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
   cScript += '};'
   AAdd( :aScript, cScript )
```

Por ejemplo en el OnClick de un wButton

```
  WITH OBJECT WButton():New(:WO)
     :cId      := "creaqr"
     :cText    := "Generar QR"
     :cOnClick := "@myqr('https://nefele.dev')"
     :cIcon    := "center_focus_weak"
     :lLarge   := .T.
     :lCenter  := .T.
     :Create()
  END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	qrc	Solo lectura	0.4
cText		Cadena que se leerá en el QR	0.4
		Si comienza por **@** se considera que es una llamada a una función JS que retornara la cadena.	
		Si comienza por **#** es una propiedad de un control, por defecto 'value', para indicar otro se pondrá #control:propiedad	
		Si comienza por **%** se considera que es una parámetro de la función que lo llama que hace referencia a un control. Podemos también indicar la propiedad del control a leer, por defecto 'value', %e:propiedad	
		Si comienza por **!** se considera que es una parámetro de la función que corresponde a una cadena	
cEccLevel	“M”	Capacidad de corrección de errores L (7%), M (15%), Q (25%), H (30%)	0.4
cFormat	“html”	Formato de salida. Solo es útil cuando se genera PNG	0.4
cClrText	clBlack	Color de Texto	0.4
cClrPane	clWhite	Color del Fondo	0.4
nMargin	1	Módulos de margen (el tamaño del modulo se define con nModuleSize)	0.4
nModuleSize	2	Tamaño en de cada uno de los recuadros que forman en QR	0.4
lPNG	.F.	Se genera el QR como una imagen PNG	0.4
cContent		Si se crea el QR desde una Función JS o desde una llamada por AJAX podemos indicar el wBevel donde se creara	0.4

Métodos

- **InsertPNG(cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize)** - Incrusta un PNG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **InsertSVG(cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize)** - Incrusta un SVG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **ToPNG(cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize)** - Nos devuelve un PNG en Base64 y formato HTML con el Código QR.

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wqrcode?rev=1615145955

Last update: **07/03/2021 19:39**