

# wQrCode

## ❏ PROXIMAMENTE EN VERSIÓN 0.4 ❏

Creación de códigos QR para incluirlos en nuestras páginas web en formato SVG o PNG.

[Código QR en Wikipedia](#)

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WQrCode():New(:W0)
  :cText      := "https://nefele.dev"
  :cClrPane   := "#CCCCCC"
  :cClrText   := "#006F94"
  :nModuleSize := 5
  :lPNG       := .T.
  :Create()
END WITH
```

Si queremos utilizarlo desde JS podemos crear una función JS que luego podemos llamar desde cualquier evento.

```
cScript := 'function myqr(e){'
cScript +=
WQrCode():InsertSVG("qr2","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
cScript +=
WQrCode():InsertPNG("qr1","!e","M","html","#CCCCCC","#006F94",1,10)
cScript += '};'
AAdd( :aScript, cScript )
```

Por ejemplo en el OnClick de un wButton

```
WITH OBJECT WButton():New(:W0)
  :cId      := "creaqr"
  :cText     := "Generar QR"
  :cOnClick := "@myqr('https://nefele.dev')"
  :cIcon     := "center_focus_weak"
  :lLarge    := .T.
  :lCenter   := .T.
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

| Nombre                   | Init    | Descripción  | Versión |
|--------------------------|---------|--|---------|
| <a href="#">cClassId</a> | qrc     | Solo lectura   | 0.4     |
| cText                    |         | Cadena que se leerá en el QR   | 0.4     |
|                          |         | Si comienza por @ se considera que es una llamada a una función JS que retornara la cadena.  |         |
|                          |         | Si comienza por # es una propiedad de un control, por defecto 'value', para indicar otro se pondrá #control:propiedad  |         |
|                          |         | Si comienza por % se considera que es un parámetro de la función que lo llama que hace referencia a un control. Podemos también indicar la propiedad del control a leer, por defecto 'value', %e:propiedad |         |
|                          |         | Si comienza por ! se considera que es una parámetro de la función que corresponde a una cadena   |         |
| cEccLevel                | "M"     | Capacidad de corrección de errores L (7%), M (15%), Q (25%), H (30%)   | 0.4     |
| cFormat                  | "html"  | Formato de salida. Solo es útil cuando se genera PNG   | 0.4     |
| <a href="#">cClrText</a> | clBlack | Color de Texto   | 0.4     |
| <a href="#">cClrPane</a> | clWhite | Color del Fondo  | 0.4     |
| nMargin                  | 1       | Módulos de margen ( el tamaño del modulo se define con nModuleSize )   | 0.4     |
| nModuleSize              | 2       | Tamaño en de cada uno de los recuadros que forman en QR  | 0.4     |
| IPNG                     | .F.     | Se genera el QR como una imagen PNG  | 0.4     |
| cContent                 |         | Si se crea el QR desde una Función JS o desde una llamada por AJAX podemos indicar el wBevel donde se creara   | 0.4     |

## Métodos

- **InsertPNG( cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Incrusta un PNG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **InsertSVG( cContent, cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Incrusta un SVG con el Código QR en el wBevel cContent.
- **ToPNG( cText, cEccLevel, nClrPane, nClrText, nMargin, nModuleSize )** - Nos devuelve un PNG en Base64 y formato HTML con el Código QR.

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - Nefele Project

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wqrcode?rev=1615935157>

Last update: **16/03/2021 22:52**

