

# wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Switches](#) de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

Si queremos recuperar el valor sin utilizar el Submit de un [Formulario](#), mediante la propiedad [aParams](#), lo ideal es que lo hagamos pidiendo la propiedad **checked** ({"Estado", "#switch:checked"}), ya que si pedimos directamente **Value** siempre nos va a devolver el valor de la propiedad cChecked.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WSwitch():New(:W0)
  :cId          := "switch"
  :cTextOn     := "Activado"
  :cTextOff    := "Desactivado"
  :cTitle      := "Puede bascular el valor de este switch"
  :cChecked    := "Lo has Activado"
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

| Nombre    | Init       | Descripción   | Versión |
|-----------|------------|---|---------|
| cClassId  | swt        |   | 0.1     |
| cTitle    |            | Texto en pequeño que aparece sobre el Check   | 0.1     |
| cTextOn   |            | Texto en para el estado On (a la derecha)   | 0.1     |
| cTextOff  |            | Texto en para el estado Off (a la izquierda)  | 0.1     |
| cAlign    | xc_NoAlign | Alineación  | 0.1     |
| lChecked  | .F.        | Estado inicial del Switch   | 0.1     |
| cClrTitle | black      | Color del título según <a href="#">Materialize</a>  | 0.1     |
| cChecked  | true       | Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por <a href="#">aParams</a> nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado | 0.1     |
| aWidth    | {11,,}     | Valores de Width apropiados para checkbox   | 0.1     |
| aOffset   | {1,,}      | Valores de Offset apropiados para checkbox  | 0.1     |

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

| Nombre                   | Init    | Descripción  | Versión |
|--------------------------|---------|--|---------|
| <a href="#">cClassId</a> |         | Identificador del control para generar el Id                               | 0.1     |
| <a href="#">cId</a>      | Nil     | Identificador único para cada Control                                      | 0.1     |
| <a href="#">oParent</a>  |         | Control contenedor   | 0.1     |
| <a href="#">oHtml</a>    |         | Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado | 0.1     |
| <a href="#">oStyle</a>   |         | Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo      | 0.1     |
| <a href="#">IEnabled</a> | .t.     | El control aparece Habilitado o Inhabilitado                               | 0.1     |
| <a href="#">IHide</a>    | .f.     | El control aparece Oculto o Visible  | 0.1     |
| <a href="#">aWidth</a>   | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla                           | 0.1     |
| <a href="#">aOffset</a>  | {,,,}   | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla                            | 0.1     |
| <a href="#">cClrText</a> | black   | Color de Texto   | 0.1     |
| <a href="#">cClrPane</a> | white   | Color del Fondo  | 0.1     |

10/11/2024 12:05

## Métodos

| Nombre                   | Descripción   | Versión |
|--------------------------|---|---------|
| Create                   | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control                 | 0.1     |
| <a href="#">FullHtml</a> | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control                    | 0.1     |
| <a href="#">LogDebug</a> | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger                         | 0.1     |
| <a href="#">Assert</a>   | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger                                      | 0.1     |
| <a href="#">AddHTML</a>  | Nos Añade código HTML dentro del control  | 0.1     |
| <a href="#">AddParam</a> | Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"} | 0.2     |

10/11/2024 12:05

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wswitch>Last update: **26/03/2022 12:20**