

# wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Switches](#) de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

## Ejemplo de uso

```

WITH OBJECT WCheckBox():New(:W0)
  :cId      := "Casado"
  :cTitle   := "¿Está casado?"
  :cText    := "Este es un check simple iniciado como checked"
  :lChecked := .T.
  :Create()
END WITH

WITH OBJECT WCheckBox():New(:W0)
  :cId      := "soltero"
  :cTitle   := "¿Está soltero?"
  :cText    := "Este es un check con border que iniciado como no
checked"
  :lFilledIn := .T.
  :Create()
END WITH

```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	cbx		0.1
cText		Texto que aparece junto al Check	0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
<a href="#">cAlign</a>	xc_NoAlign	Alineación	0.1
lChecked	.F.	Estado inicial del Check	0.1
lFilledIn	.F.	El check se rellena al estar check	0.1
cClrTitle	black	Color del título según <a href="#">Materialize</a>	0.1
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por <a href="#">aParams</a> nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{11,,}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{1,,}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
<https://nefele.dev/wiki/controles/wswitch?rev=1582496621>

Last update: **21/07/2020 10:50**

