

wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Switches](#) de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

Si queremos recuperar el valor sin utilizar el Submit de un [Formulario](#), mediante la propiedad [aParams](#), lo ideal es que lo hagamos pidiendo la propiedad **checked** ({"Estado", "#activado:checked"}), ya que si pedimos directamente **Value** siempre nos va a devolver el valor de la propiedad cChecked.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT wSwitch():New(:W0)
  :cId           := "activado"
  :cTextOn      := "Activado"
  :cTextOff     := "Desactivado"
  :cTitle       := "Puede bascular el valor de este switch"
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|-----------|------------|---|---------|
| cClassId | swt | | 0.1 |
| cTitle | | Texto en pequeño que aparece sobre el Check | 0.1 |
| cTextOn | | Texto en para el estado On (a la derecha) | 0.1 |
| cTextOff | | Texto en para el estado Off (a la izquierda) | 0.1 |
| cAlign | xc_NoAlign | Alineación | 0.1 |
| IChecked | .F. | Estado inicial del Switch | 0.1 |
| cClrTitle | black | Color del título según Materialize | 0.1 |
| cChecked | true | Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado | 0.1 |
| aWidth | {11,,} | Valores de Width apropiados para checkbox | 0.1 |
| aOffset | {1,,} | Valores de Offset apropiados para checkbox | 0.1 |

Hereda de...

wControl

Propiedades

| Nombre | Init | Descripción | Versión |
|--------------------------|---------|--|---------|
| cClassId | | Identificador del control para generar el Id | 0.1 |
| cId | Nil | Identificador único para cada Control | 0.1 |
| oParent | | Control contenedor | 0.1 |
| oHtml | | Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado | 0.1 |
| oStyle | | Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo | 0.1 |
| IEnabled | .t. | El control aparece Habilitado o Inhabilitado | 0.1 |
| IHide | .f. | El control aparece Oculto o Visible | 0.1 |
| aWidth | {12,,,} | Ancho del control según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| aOffset | {,,,} | Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla | 0.1 |
| cClrText | black | Color de Texto | 0.1 |
| cClrPane | white | Color del Fondo | 0.1 |

14/11/2019 14:37 · fredy

Métodos

| Nombre | Descripción | Versión |
|--------------------------|---|---------|
| Create | Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control | 0.1 |
| FullHtml | Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control | 0.1 |
| LogDebug | Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| Assert | Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger | 0.1 |
| AddHTML | Nos Añade código HTML dentro del control | 0.1 |
| AddParam | Añade un parámetro a la propiedad aParams , hay que pasarle un array {"nombre","valor"} | 0.2 |

14/11/2019 14:37 · fredy

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wswitch?rev=1582498577>Last update: **21/07/2020 10:50**