wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a Switches de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

Si queremos recuperar el valor sin utilizar el Submit de un Formulario, mediante la propiedad aParams, lo ideal es que lo hagamos pidiendo la propiedad **checked** ({“Estado”,“#activado:checked”}), ya que si pedimos directamente **Value** siempre nos va ha devolver el valor de la propiedad cChecked.

Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WSwitch():New(:WO)
  :cId           := "activado"
  :cTextOn       := "Activado"
  :cTextOff      := "Desactivado"
  :cTitle        := "Puede bascular el valor de este switch"
  :Create()
END WITH
```

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	swt		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
cTextOn		Texto en para el estado On (a la derecha)	0.1
cTitle		Texto en para el estado Off (a la izquierda)	0.1
cAlign	xc_NoAlign	Alineación	0.1
lChecked	.F.	Estado inicial del Switch	0.1
cClrTitle	black	Color del título según Materialize	0.1
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por aParams nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
aWidth	{11,,,}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
aOffset	{1,,,}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

Hereda de...

wControl

Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId		Identificador del control para generar el Id	0.1
cId	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
oParent		Control contenedor	0.1
oHtml		Objeto de la clase wHtml con el código para su renderizado	0.1
oStyle		Objeto de la clase wStyle con las variantes de estilo	0.1
lEnabled	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
lHide	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
aWidth	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
aOffset	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
cClrText	black	Color de Texto	0.1
cClrPane	white	Color del Fondo	0.1

10/11/2024 12:05

Métodos

Nombre	Descripción	Versión
Create	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
FullHtml	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
LogDebug	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
Assert	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
AddHTML	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
AddParam	Añade un parámetro a la propiedad aParams, hay que pasarle un array {“nombre”,“valor”}	0.2

10/11/2024 12:05

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/controles/wswitch?rev=1582498577

Last update: **21/07/2020 10:50**