

# wSwitch

El control wSwitch uno de los controles básicos de Néfele, equivale a [Switches](#) de Materialize.

Su función es presentar un elemento de selección entre dos estados.

Si queremos recuperar el valor sin utilizar el Submit de un [Formulario](#), mediante la propiedad [aParams](#), lo ideal es que lo hagamos pidiendo la propiedad **checked** ({"Estado", "#switch:checked"}), ya que si pedimos directamente **Value** siempre nos va a devolver el valor de la propiedad cChecked.

## Ejemplo de uso

```
WITH OBJECT WSwitch():New(:W0)
  :cId          := "switch"
  :cTextOn     := "Activado"
  :cTextOff    := "Desactivado"
  :cTitle      := "Puede bascular el valor de este switch"
  :cChecked    := "Lo has Activado"
  :Create()
END WITH
```

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
cClassId	swt		0.1
cTitle		Texto en pequeño que aparece sobre el Check	0.1
cTextOn		Texto en para el estado On (a la derecha)	0.1
cTextOff		Texto en para el estado Off (a la izquierda)	0.1
cAlign	xc_NoAlign	Alineación	0.1
lChecked	.F.	Estado inicial del Switch	0.1
cClrTitle	black	Color del título según <a href="#">Materialize</a>	0.1
cChecked	true	Valor que devuelve cuando esta seleccionado, solo en formularios con Submit, si se pide su Value por <a href="#">aParams</a> nos devuelve siempre este valor, este o no Checkeado	0.1
aWidth	{11,,}	Valores de Width apropiados para checkbox	0.1
aOffset	{1,,}	Valores de Offset apropiados para checkbox	0.1

## Hereda de...

# wControl

## Propiedades

Nombre	Init	Descripción	Versión
<a href="#">cClassId</a>		Identificador del control para generar el Id	0.1
<a href="#">cId</a>	Nil	Identificador único para cada Control	0.1
<a href="#">oParent</a>		Control contenedor	0.1
<a href="#">oHtml</a>		Objeto de la clase <a href="#">wHtml</a> con el código para su renderizado	0.1
<a href="#">oStyle</a>		Objeto de la clase <a href="#">wStyle</a> con las variantes de estilo	0.1
<a href="#">IEnabled</a>	.t.	El control aparece Habilitado o Inhabilitado	0.1
<a href="#">IHide</a>	.f.	El control aparece Oculto o Visible	0.1
<a href="#">aWidth</a>	{12,,,}	Ancho del control según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">aOffset</a>	{,,,}	Margen izquierdo según el tamaño de la pantalla	0.1
<a href="#">cClrText</a>	black	Color de Texto	0.1
<a href="#">cClrPane</a>	white	Color del Fondo	0.1

14/11/2019 14:37 · fredy

## Métodos

Nombre	Descripción	Versión
<a href="#">Create</a>	Este es el método que crea cada uno de los controles, esta desarrollado en cada Control	0.1
<a href="#">FullHtml</a>	Nos devuelve una cadena con todo el código HTML y JS necesario para crear el control	0.1
<a href="#">LogDebug</a>	Nos Añade un mensaje a la consola del navegador cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">Assert</a>	Nos Añade un comentario en el HTML cuando estamos en modo Debugger	0.1
<a href="#">AddHTML</a>	Nos Añade código HTML dentro del control	0.1
<a href="#">AddParam</a>	Añade un parámetro a la propiedad <a href="#">aParams</a> , hay que pasarle un array {"nombre","valor"}	0.2

14/11/2019 14:37 · fredy

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

<https://nefele.dev/wiki/controles/wswitch?rev=1596827182>Last update: **07/08/2020 19:06**