

# Función nfl\_ClrMaterialize

```
nfl_ClrMAterialize( cItem, nCol ) --> cOutPut
```

Esta función nos devolverá el nombre de un color según [Materialize](#) si le pasamos el código hexadecimal RGB, si queremos el proceso inverso en nCol le pasaremos 2.

## Parámetros

| Nombre | Descripción   | Versión |
|--------|---|---------|
| cItem  | Elemento a buscar en la tabla de colores de Materialize                               | 0.1     |
| nCol   | 1 - Nos devuelve el color Materialize equivalente al Hexa RGB que pasemos en cItem    | 0.3     |
| ...    | 2 - Nos devuelve el Hexa RGB equivalente al color Materialize que le pasemos en cItem | 0.3     |

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_clrmaterialize?rev=1647803245](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_clrmaterialize?rev=1647803245)

Last update: **20/03/2022 19:07**

