Función nfl_ClrMaterialize

```
nfl_ClrMAterialize( cItem, nCol ) --> cOutPut
```

Esta función nos devolverá el nombre de un color según Materialize si le pasamos el código hexadecimal RGB, si queremos el proceso inverso en nCol le pasaremos 2.

Parámetros

Nombre	Descripción	Versión
cItem	Elemento a buscar en la tabla de colores de Materialize	0.1
nCol	1 - Nos devuelve el color Materialize equivalente al Hexa RGB que pasemos en cItem	0.3
...	2 - Nos devuelve el Hexa RGB equivalente al color Materialize que le pasemos en cItem	0.3

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_clrmaterialize?rev=1647803245

Last update: **20/03/2022 19:07**