

Función nfl_ClrMaterialize

```
nfl_ClrMAterialize( cItem, nCol ) --> cOutPut
```

Esta función nos devolverá el nombre de un color según [Materialize](#) si le pasamos el código hexadecimal RGB, si queremos el proceso inverso en nCol le pasaremos 2.

Parámetros

Nombre	Descripción	Versión
cItem	Elemento a buscar en la tabla de colores de Materialize	0.1
nCol	1 - Nos devuelve el color Materialize equivalente al Hexa RGB que pasemos en cItem	0.3
...	2 - Nos devuelve el Hexa RGB equivalente al color Materialize que le pasemos en cItem	0.3

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_clrmaterialize?rev=1647803245

Last update: **20/03/2022 19:07**

