

# Función nfl\_Console

```
nfl_Console( xMsg, ... )
```

Envía un mensaje a [Néfele Console](#) cuando estamos en [Modo Debug](#), y al Debugger de Xailer.

Podemos pasarle como parámetros cualquier tipo de dato incluidos array y hash.

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:

[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_console](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_console)

Last update: **20/03/2022 18:52**

