

Función nfl_EmbedFile

```
nfl_EmbedFile( cFile, cPath, cBuffer, cWidth, cHeight, cURL ) --> cHtml
```

Nos crea el código HTML necesario para embeber un fichero en un wBevel, se creo para presentar PDF pero se puede hacer con cualquier tipo Mime admitido.

Siempre se utilizara el visualizador del navegador, en aquellos navegadores que no soporten PDF habra que utilizar [nfl_EmbedPDFjs](#) y el visualizador [PDF.js](#)

Si pasamos el contenido del fichero en cBuffer, cFile se utiliza para saber el tipo MIME.

Si no pasamos cBuffer intentara leer el fichero en cPath+cFile.

En caso de querer embeber un fichero accesible desde una URL le indicaremos lamisma en la propiedad cURL.

Parámetros

| Nombre | Descripción | Versión |
|---------|---|---------|
| cFile | Nombre del fichero | 0.1 |
| cPath | Carpeta en la que se encuentra el fichero | 0.1 |
| cBuffer | Podemos pasar el contenido del fichero en Base64 | 0.1 |
| cWidth | Ancho que queremos que ocupe del wBevel contenedor, por defecto 99% | 0.1 |
| cHeight | Alto que queremos que ocupe del wBevel contenedor, por defecto 99% | 0.1 |
| cURL | Podemos embeber un fichero al que tengamos acceso por http | 0.1 |

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_embedfile?rev=1616360159

Last update: **21/03/2021 20:55**

