

# Función nfl\_EMBEDJSon

```
nfl_EMBEDJSon( cFile, cPath, xBuffer ) --> cHTML
```

Nos crea el código HTML necesario para embeber la visualización de un fichero JSon en un wBevel.

Si pasamos el contenido del fichero en xBuffer, cFile se utiliza para confirmar el tipo MIME.

También podemos pasar en xBuffer un Hash o un Array que la función convertirá a JSon

Si no pasamos xBuffer intentará leer el fichero en cPath+cFile.

Esta basado en [minimal-json-data-formatter-jsonviewer](https://github.com/sergey-shanin/minimal-json-data-formatter-jsonviewer)

## Parámetros

| Nombre  | Descripción  | Versión |
|---------|--|---------|
| cFile   | Nombre del fichero   | 0.5     |
| cPath   | Carpeta en la que se encuentra el fichero                              | 0.5     |
| xBuffer | Podemos pasar el contenido del fichero en texto plano, en Hash o Array | 0.5     |

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - NefeLe Project

Permanent link:

[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_embedjson](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_embedjson)

Last update: **20/03/2022 20:08**

