

Función nfl_IsDebug

```
nfl_IsDebug() -> lDebugMode
```

Nos indica si nuestro CGI se esta ejecutando en modo Debug, sea por estar compilado en [Modo Debug](#) o porque este habilitado [el modo Debug en producción](#)

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_isdebug

Last update: **20/03/2022 18:38**

