# Función nfl_IsDebug

```
nfl_IsDebug() -> lDebugMode
```

Nos indica si nuestro CGI se esta ejecutando en modo Debug, sea por estar compilado en modo Debug o porque este habilitado el modo Debug en producción.

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_isdebug?rev=1647801166**

Last update: **20/03/2022 18:32**