

# Función nfl\_IsDebug

```
nfl_IsDebug() -> lDebugMode
```

Nos indica si nuestro CGI se esta ejecutando en modo Debug, sea por estar compilado en modo Debug o porque este habilitado [el modo Debug en producción](#)

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefeale Project**

Permanent link:

[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_isdebug?rev=1647801456](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_isdebug?rev=1647801456)

Last update: **20/03/2022 18:37**

