

Función nfl_MsgSave

```
nfl_MsgSave( xText, cNomFile, lCreate ) --> lSuccess
```

Esta función nos añadirá xText a un fichero de mensajes que se creará si no existe, en la carpeta donde esta nuestro CGI.

Parámetros

| Nombre | Descripción | Versión |
|----------|---|---------|
| xText | Texto a añadir al fichero de mensajes. | 0.1 |
| cNomFile | Nombre del fichero de mensajes, por defecto es Message.Txt | 0.1 |
| lCreate | Se creará un nuevo fichero de mensaje. | 0.1 |

From:
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:
https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_msgsave

Last update: **11/04/2022 12:56**

