# Función nfl_UpdateById

```
nfl_UpdateById( aData, lTag ) --> cHtml
```

Nos devuelve la cadena JS/JQuery necesaria para modificar propiedades de los elementos del DOM.

aData es un Array de elementos del DOM a modificar { {“elem1”, value1, “property1”}, {“elem2”, value2, “property2”} }, si solo vamos a modificar un elemento del DOM podemos pasarle una array simple {“elem”, value, “property”}

Si no damos valor a property de utilizara “**value**” por defecto

Como Property se admite;

- **html**: Para modificar el contenido de un elemento contenedor
- **addclass**: Para añadir una clase CSS al elemento
- **removeclass**: Para eliminar una clase CSS al elemento
- **setattribute**: Para añadir y modificar un atributo del elemento
- **removeattribute**: Para eliminar una atributo del elemento
- **disable**: Para poner en modo deshabilitado al elemento
- **pulse**: Para que el elemento parpadee
- **data-badge-caption**: Para modificar el texto de un wBadget

## Parámetros

| Nombre | Descripción | Versión |
|---|---|---|
| aData | Array de elementos del DOM a modificar | 0.4 |
| lTag | Si lo habilitamos nos empaquetara la salida entre <script> | 0.4 |

From:
https://nefele.dev/wiki/ - **Nefele Project**

Permanent link:
**https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_updatebyid?rev=1647645275**

Last update: **18/03/2022 23:14**