

# Función nfl\_UpdateById

```
nfl_UpdateById( aData, lTag ) --> cJS
```

Nos devuelve la cadena JS/JQuery necesaria para modificar propiedades de los elementos del DOM.

aData es un Array de elementos del DOM a modificar { {"elem1", value1, "property1"}, {"elem2", value2, "property2"} }, si solo vamos a modificar un elemento del DOM podemos pasarle una array simple {"elem", value, "property"}

Si no damos valor a property de utilizara "**value**" por defecto

Como Property se admite;

- **html**: Para modificar el contenido de un elemento contenedor
- **addclass**: Para añadir una clase CSS al elemento
- **removeclass**: Para eliminar una clase CSS al elemento
- **setattribute**: Para añadir y modificar un atributo del elemento
- **removeattribute**: Para eliminar una atributo del elemento
- **disabled**: Para poner en modo deshabilitado al elemento
- **pulse**: Para que el elemento parpadee
- **data-badge-caption**: Para modificar el texto de un wBadget

## Ejemplo de uso

```
PROCEDURE vUpdateById( o )

    WITH OBJECT WBevel():New(o)
        :aWidth[xc_S] := 6
        WITH OBJECT WButton():New(:W0)
            :cText      := "Activar Pulse"
            :cOnClick   := "UpdateById1"
            :cIcon      := "apps"
            :cAjaxBevel := "nflcarga"
            :lLarge     := .T.
            :lCenter    := .T.
            :nFix       := "75%"
            :Create()
        END WITH
        WITH OBJECT WButton():New(:W0)
            :cText      := "Desactivar Pulse"
            :cOnClick   := "UpdateById2"
            :cIcon      := "apps"
            :cAjaxBevel := "nflcarga"
            :lLarge     := .T.
            :lCenter    := .T.
```

```
        :nFix          := "75%"
        :Create()
    END WITH
    :Create()
END WITH

WITH OBJECT WBevel():New(o)
    :aWidth[xc_S] := 6
    :lValign      := .T.
    WITH OBJECT WIcon():New(:W0)
        :cId      := "oicon"
        :cIcon     := "cancel"
        :cSize     := "large"
        :Create()
    END WITH
    :Create()
END WITH

RETURN

//-----
----

PROCEDURE AjaxUpdateById( lPulse )

    oCGI:SendScript( nfl_UpdateById( { "oicon", lPulse, "pulse" } ) )

RETURN
```

## Parámetros

Nombre	Descripción	Versión
aData	Array de elementos del DOM a modificar	0.4
lTag	Si lo habilitamos nos empaquetara la salida entre <script>	0.4

From:

<https://nefele.dev/wiki/> - Nefele Project

Permanent link:

[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_updatebyid?rev=1662144541](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_updatebyid?rev=1662144541)

Last update: **02/09/2022 18:49**

