

# Función nfl\_UpdateById

```
nfl_UpdateById( aData, lTag ) --> cJS
```

Nos devuelve la cadena JS/JQuery necesaria para modificar propiedades de los elementos del DOM.

aData es un Array de elementos del DOM a modificar { {"elem1", value1, "property1"}, {"elem2", value2, "property2"} }, si solo vamos a modificar un elemento del DOM podemos pasarle una array simple {"elem", value, "property"}

Si no damos valor a property de utilizara "**value**" por defecto

Como Property se admite;

- **html**: Para modificar el contenido de un elemento contenedor
- **addclass**: Para añadir una clase CSS al elemento
- **removeclass**: Para eliminar una clase CSS al elemento
- **setattribute**: Para añadir y modificar un atributo del elemento
- **removeattribute**: Para eliminar una atributo del elemento
- **disabled**: Para poner en modo deshabilitado al elemento
- **pulse**: Para que el elemento parpadee
- **data-badge-caption**: Para modificar el texto de un wBadget

## Ejemplo de uso

```
PROCEDURE vUpdateById( o )  
  
    WITH OBJECT WBevel():New(o)  
        :aWidth[xc_S] := 6  
        WITH OBJECT WButton():New(:W0)  
            :cText          := "Activar Pulse"  
            :cOnClick       := "UpdateById1"  
            :cIcon          := "apps"  
            :cAjaxBevel     := "nflcarga"  
            :lLarge         := .T.  
            :lCenter        := .T.  
            :nFix           := "75%"  
            :Create()  
        END WITH  
        WITH OBJECT WButton():New(:W0)  
            :cText          := "Desactivar Pulse"  
            :cOnClick       := "UpdateById2"  
            :cIcon          := "apps"  
            :cAjaxBevel     := "nflcarga"  
            :lLarge         := .T.  
            :lCenter        := .T.
```

```

        :nFix          := "75%"
        :Create()
    END WITH
    :Create()
END WITH

WITH OBJECT WBevel():New(o)
    :aWidth[xc_S] := 6
    :lValign      := .T.
    WITH OBJECT WIcon():New(:W0)
        :cId      := "oicon"
        :cIcon    := "cancel"
        :cSize    := "large"
        :Create()
    END WITH
    :Create()
END WITH

RETURN

//-----
----

PROCEDURE AjaxUpdateById( lPulse )

    oCGI:SendScript( nfl_UpdateById( { "oicon", lPulse, "pulse" } ) )

RETURN

//-----
----

CLASS TCgi FROM XCgi
    // De esta manera tengo dos entradas al CGI que van al mismo PROCEDURE
    pero con parámetros distintos
    METHOD UpdateById1()      INLINE AjaxUpdateById( .T. )
    METHOD UpdateById2()      INLINE AjaxUpdateById( .F. )

END CLASS

```

## Parámetros

Nombre	Descripción	Versión
aData	Array de elementos del DOM a modificar	0.4
lTag	Si lo habilitamos nos empaquetara la salida entre <script>	0.4

From:  
<https://nefele.dev/wiki/> - **Nefele Project**

Permanent link:  
[https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl\\_updatebyid?rev=1662145003](https://nefele.dev/wiki/funciones/nfl_updatebyid?rev=1662145003)

Last update: **02/09/2022 18:56**

